



Robert Mařík

Diferenciální počet

Hlavní myšlenky diferenciálního počtu

Robert Mařík

31. srpna 2005

Rychlosť rústu 1.
Rychlosť rústu 2.
Rovnice tečny
„Blížení se“ poprvé
„Blížení se“ podruhé
„Blížení se“ potřetí
Definice limity
Rovnice tečny . . .
Definice derivace



Isaac Newton



Gottfried Wilhelm Leibniz

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)

[◀◀](#)

[▶▶](#)

[◀](#)

[▶](#)

[Page 1 of 21](#)

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

[Close](#)

[Quit](#)

Rychlosť rústu 1.

[Rychlosť rústu 2.](#)
[Rovnice tečny](#)
[„Bližení se“ poprvé](#)
[„Bližení se“ podruhé](#)
[„Bližení se“ potřetí](#)
[Definice limity](#)
[Rovnice tečny . . .](#)
[Definice derivace](#)

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)

[◀◀](#) [▶▶](#)

[◀](#) [▶](#)

[Page 2 of 21](#)

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

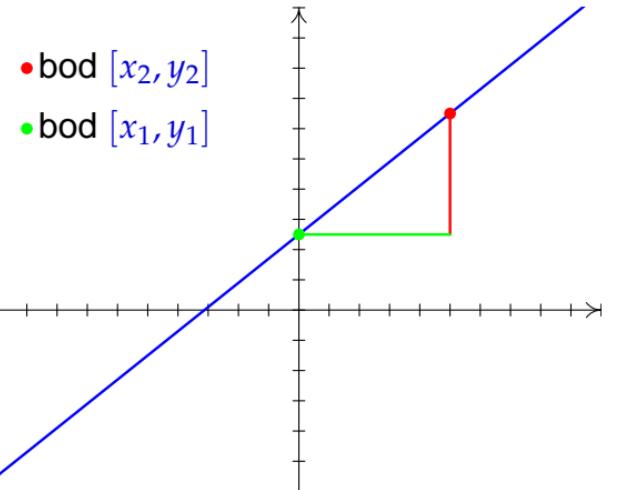
[Close](#)

[Quit](#)

1. Rychlosť rústu poprvé

Směrnice k přímky je číslo, udávající, jak rychle přímka roste či klesá. Definujeme ji jako podíl **svislé** a odpovídající **vodorovné** změny. Z trigonometrie pravoúhlého trojúhelníka plyne, že směrnice odpovídá tangentě úhlu, který svírá přímka s kladnou vodorovnou poloosou.

- bod $[x_2, y_2]$
- bod $[x_1, y_1]$



$$k = \frac{\text{délka červeného}}{\text{délka zeleného}} = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} = 0.8$$

Rychlosť rústu 1.

Rychlosť rústu 2.

Rovnice tečny

„Bližení se“ poprvé

„Bližení se“ podruhé

„Bližení se“ potřetí

Definice limity

Rovnice tečny . . .

Definice derivace

Home Page

Print

Title Page

◀ ▶

◀ ▶

Page 3 of 21

Go Back

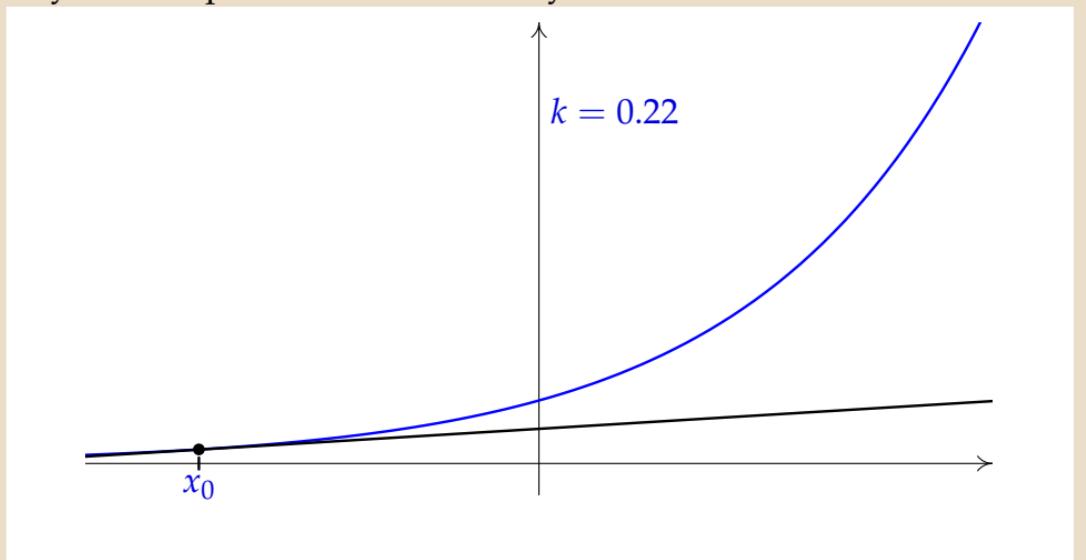
Full Screen

Close

Quit

2. Rychlosť rústu podruhé

Rychlosť rústu nelineárnej funkcie definujeme ako rychlosť rústu jej tečny. Táto rychlosť sa podľa nelineárnej krvky mení.



Musíme tedy umieť najít tečnu ke grafu funkcie v danom bodě. Předpokládejme, že z funkcie f známe lenom jej analytický tvár, tj. předpis $y = f(x)$. Pomocí tohto předpisu a pojmu, s ktorými umíme pracovať, chceme nalézať rovnici tečny.

[Rychlosť rústu 1.](#)

[Rychlosť rústu 2.](#)

Rovnice tečny

[„Bližení se“ poprvé](#)

[„Bližení se“ podruhé](#)

[„Bližení se“ potřetí](#)

[Definice limity](#)

[Rovnice tečny . . .](#)

[Definice derivace](#)

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)

[◀◀](#) [▶▶](#)

[◀](#) [▶](#)

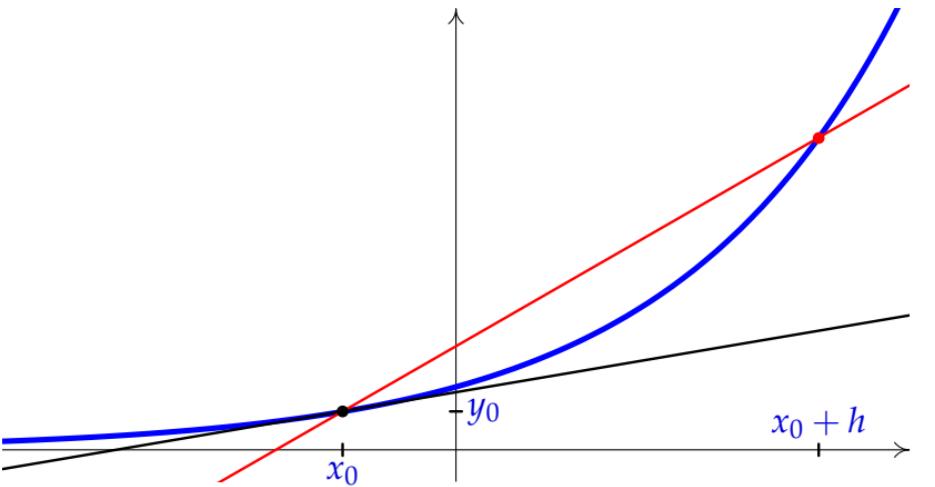
[Page 4 of 21](#)

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

[Close](#)

[Quit](#)

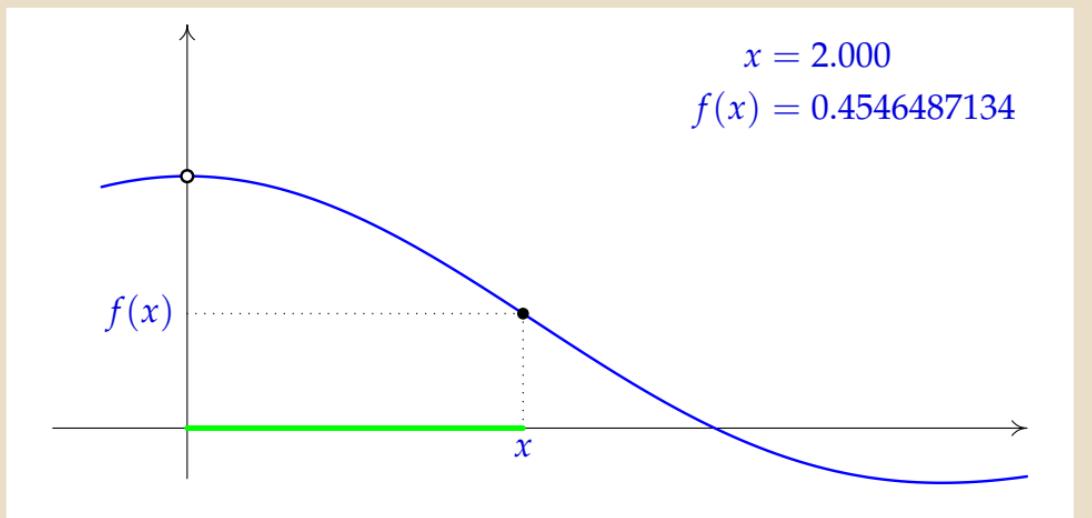


Směrnice sečny je $k = \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h} = 2.07$.

Tečna je (přibližně) $y = 0.61x + 0.91$.

4. „Blížení se“ poprvé

Limitní proces $\lim_{x \rightarrow 0^+} \frac{\sin x}{x}$



Platí $\lim_{x \rightarrow 0^+} \frac{\sin x}{x} = 1$

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)

[◀◀](#) [▶▶](#)

[◀](#) [▶](#)

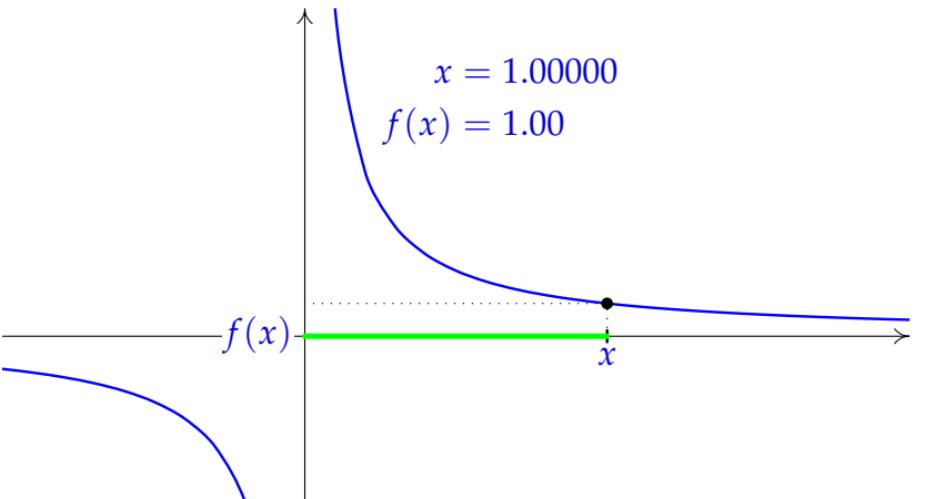
Page 5 of 21

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

[Close](#)

[Quit](#)



Platí $\lim_{x \rightarrow 0^+} \frac{1}{x} = \infty$

[Home Page](#)[Print](#)[Title Page](#)[◀◀](#) [▶▶](#)[◀](#) [▶](#)

Page 6 of 21

[Go Back](#)[Full Screen](#)[Close](#)[Quit](#)

Home Page

Print

Title Page

◀◀ ▶▶

◀ ▶

Page 7 of 21

Go Back

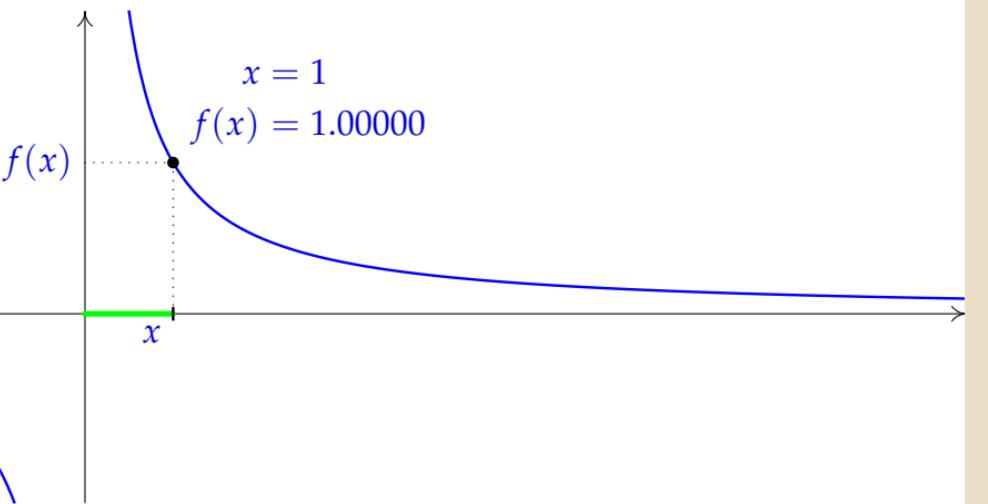
Full Screen

Close

Quit

6. „Blížení se“ potřetí

Limitní proces $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{1}{x}$



Platí $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{1}{x} = 0$

7. Přesná definice limity

Nyní snad již máme přibližnou představu, co to znamená, řekne-li se „pokud se x blíží k bodu a tak se $f(x)$ blíží k bodu L “. Dokážeme tuto představu zhruba okomentovat nad grafem funkce $y = f(x)$.

Problém: Jak definovat limitu pro obecnou funkci $y = f(x)$, u které neznáme graf ale jenom analytický předpis?

Jediné co obecně umíme pro každou funkci, je počítat funkční hodnoty.

Musíme pomocí funkčních hodnot a známých relací na množině reálných čísel popsát proces „blížení se“.

Nejprve si uvedeme definici poněkud *hravým* způsobem a potom ji zpřesníme.

Rychlosť rústu 1.

Rychlosť rústu 2.

Rovnice tečny

„Blížení se“ poprvé

„Blížení se“ podruhé

„Blížení se“ potřetí

Definice limity

Rovnice tečny . . .

Definice derivace

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)

[◀◀](#) [▶▶](#)

[◀](#) [▶](#)

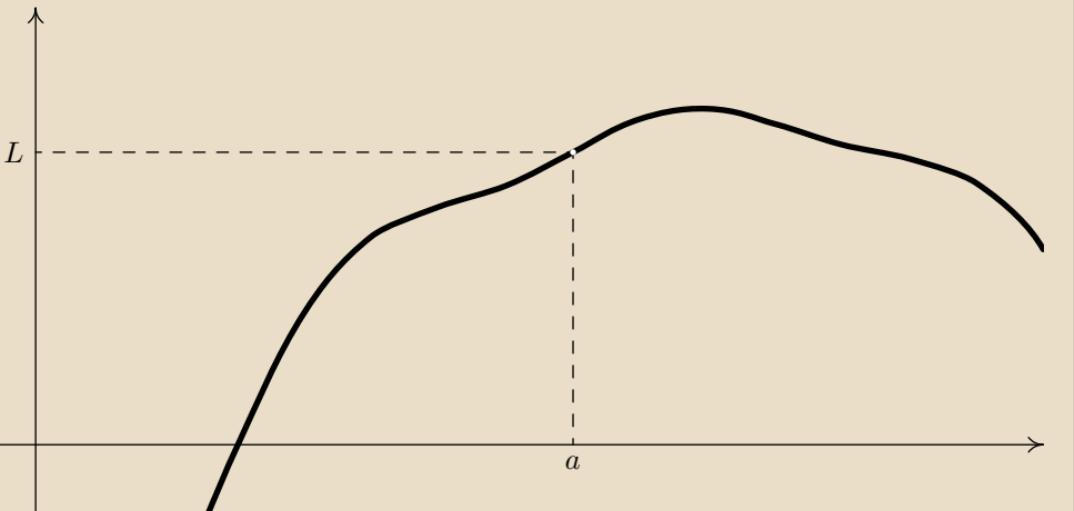
[Page 8 of 21](#)

[Go Back](#)

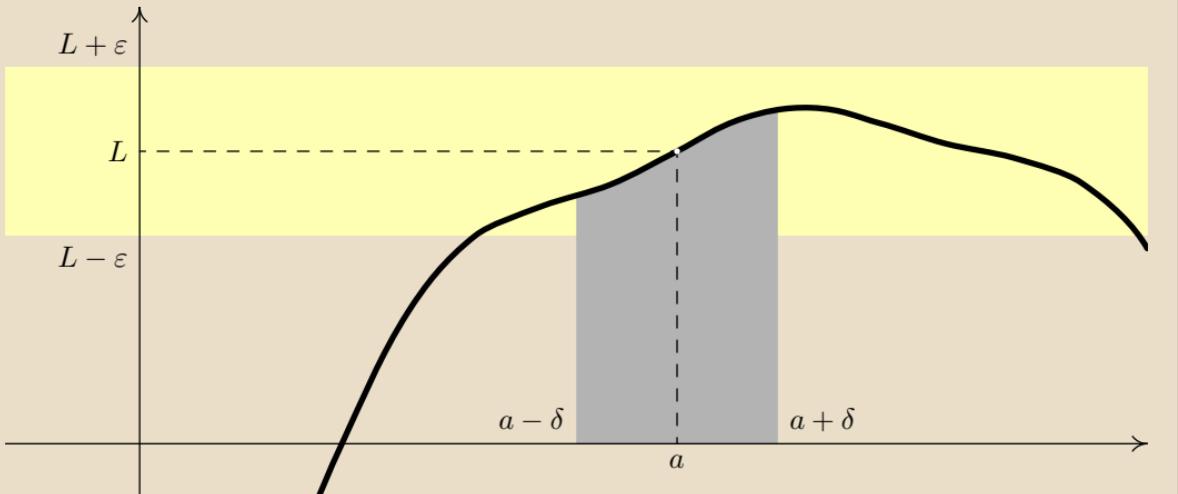
[Full Screen](#)

[Close](#)

[Quit](#)



- Podle obrázku lze odhadovat, že čím je hodnota x blíže k bodu a , tím je hodnota $f(x)$ blíže k bodu L .
- Pokusíme se toto blížení definovat přesně a nezávisle na grafu funkce. (Přesto budeme na grafu funkce sledovat, co se děje. Takto totiž pochopíme, že definice limity, která na první pohled není zcela srozumitelná, je přirozeným zpřesněním pojmu „blížit se“.)



- **Okolím** vlastního bodu b rozumíme libovolný otevřený interval, který obsahuje tento bod.
- **Ryzím okolím** vlastního bodu b rozumíme okolí bodu b , ze kterého vyjmeme právě bod b .
- Vodorovný pás vznikne rozšířením okolí bodu L vodorovně.
- Svislý pás vznikl rozšířením ryzího okolí bodu a svisle (okolí je ryzí a proto do něj nepatří svislá přerušovaná čára).

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)

[◀◀](#)

[▶▶](#)

[◀](#)

[▶](#)

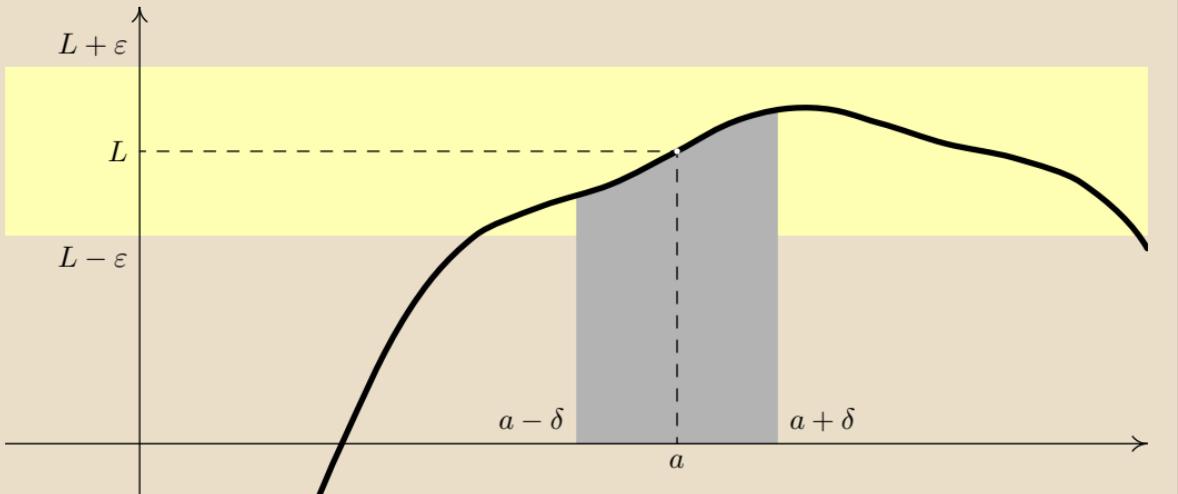
[Page 10 of 21](#)

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

[Close](#)

[Quit](#)



- K vyznačenému okolí bodu L lze najít okolí bodu a takové, že obraz všech bodů z okolí bodu a (s případnou vyjímkou bodu a) leží v okolí bodu L .
- Funkční hodnoty v bodě a si nevšímáme. Může být libovolná nebo ani nemusí být definována.

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)

[◀◀](#) [▶▶](#)

[◀](#) [▶](#)

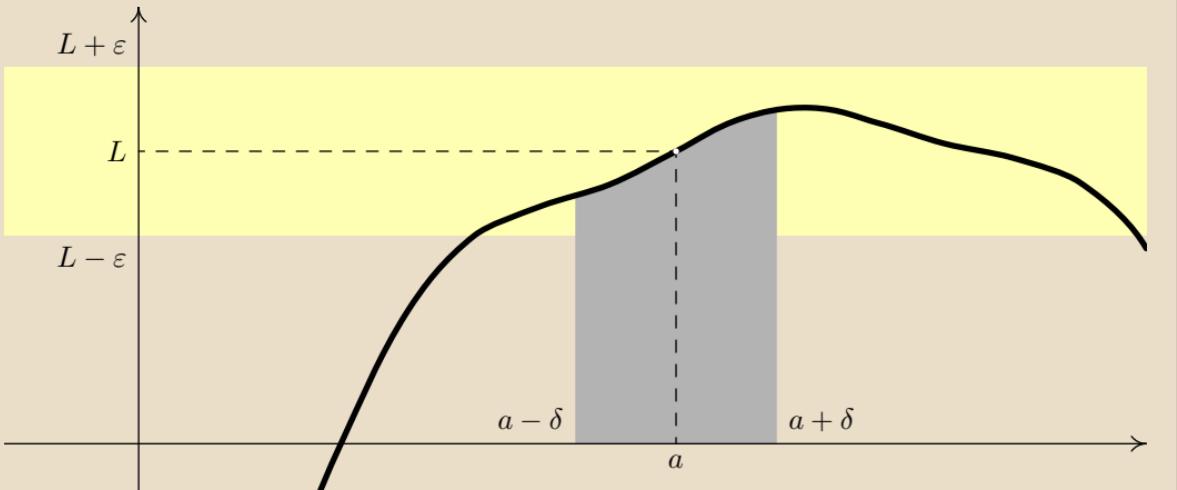
[Page 11 of 21](#)

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

[Close](#)

[Quit](#)



Budeme hrát hru žlutého hráče (🟡) proti šedému (��):

- 🟡 zužuje či rozšiřuje okolí bodu L libovolně.
- Po jeho tahu pokračuje ↗, jeho úkolem je zužovat nebo rozšiřovat ryzí okolí bodu a tak, aby po jeho tahu ta část grafu, která je nad jeho šedým okolím, byla celá ve žlutém pásu.
- Pokud ↗ vždy najde protitah k tahu 🟡, vyhrává ↗. Pokud takový protitah nenajde, vyhrává 🟡.

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)

[◀](#) [▶](#)

[◀](#) [▶](#)

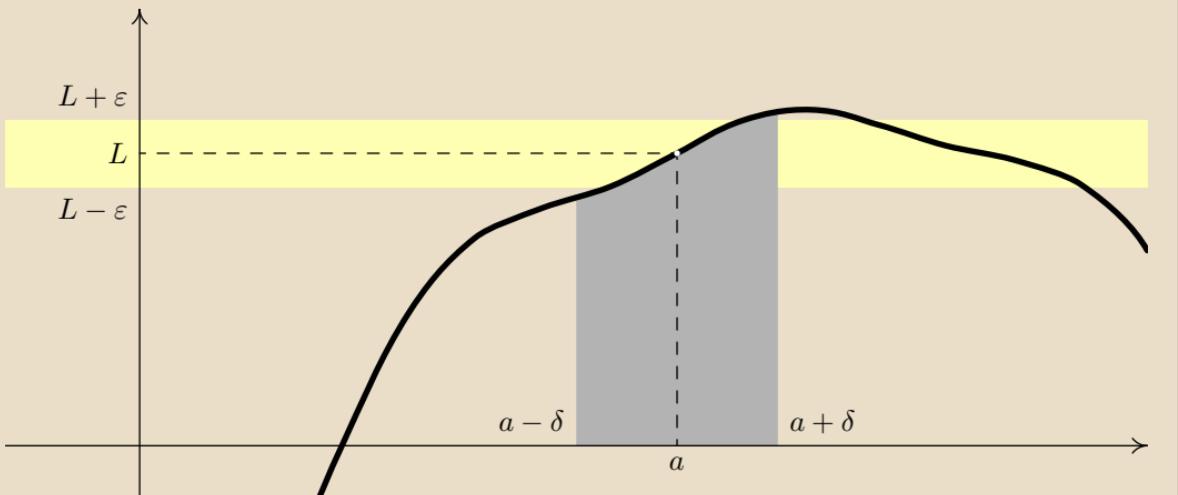
[Page 12 of 21](#)

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

[Close](#)

[Quit](#)



- 📏: Zúžíme vodorovné okolí bodu L (žlutý pás).
- Nyní funkční hodnoty z okolí bodu a (vršek šedé množiny) vybíhají ze žlutého pásu ven a 🎯 hráč hledá protitah, kterým vršek šedé množiny vrátí do žlutého pásu.

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)

[◀◀](#) [▶▶](#)

[◀](#) [▶](#)

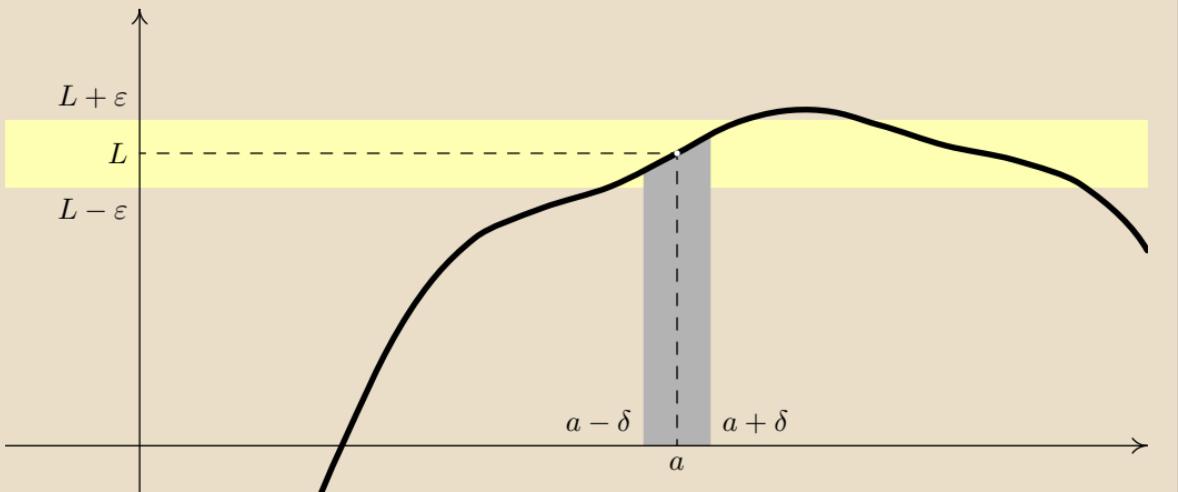
[Page 13 of 21](#)

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

[Close](#)

[Quit](#)



- Máme protitah šedým okolím: stačí zúžit okolí bodu a a funkční hodnoty z okolí bodu a jsou opět ve žlutém pásu. Toto lze provést vždy, at'je ε jakkoliv malé.
- Hra je **nespravedlivá**, vždy vyhraje.
- V takovém případě říkáme, že funkce má v bodě a limitu L .

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)

◀◀	▶▶
◀	▶

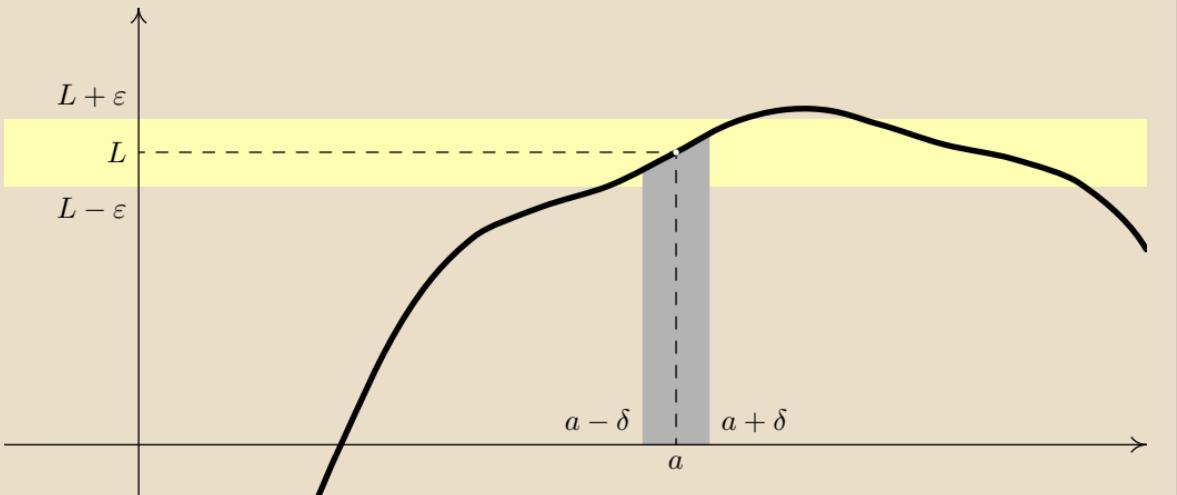
[Page 14 of 21](#)

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

[Close](#)

[Quit](#)



- Ke každému okolí bodu L nalezneme ryzí okolí bodu a takové, že obraz všech bodů z tohoto ryzího okolí bodu a leží v uvažovaném okolí bodu L .

Definice 1 (definice limity) Je-li splněna podmínka z předchozího bodu, říkáme, že funkce má v bodě a limitu rovnu číslu L . Píšeme

$$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = L.$$

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)

[◀◀](#) [▶▶](#)

[◀](#) [▶](#)

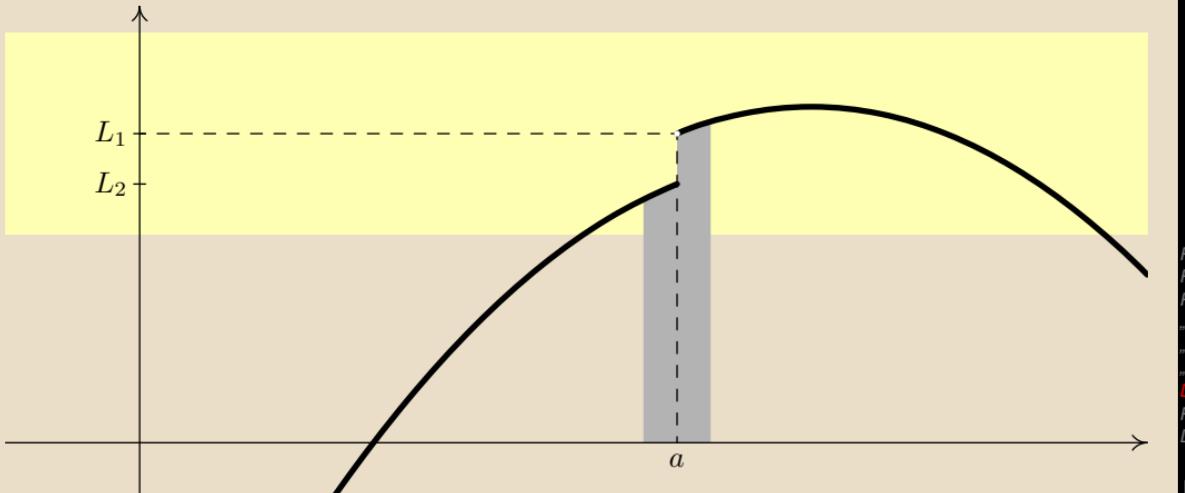
[Page 15 of 21](#)

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

[Close](#)

[Quit](#)



- Hrajme s jinou funkcí. Toto je výchozí pozice, vršek šedé množiny je ve žlutém pásu a je „na tahu“.
- Hra zase není spravedlivá (vidíte kdo vyhraje?).

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)

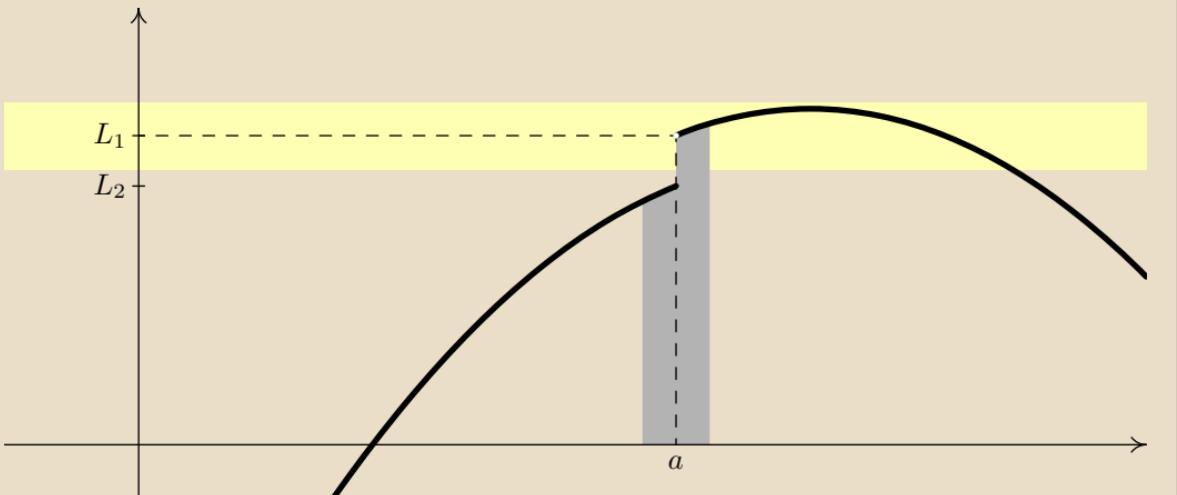
[Page 16 of 21](#)

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

[Close](#)

[Quit](#)



- vyhraje „jedním tahem“. Na tento útok neexistuje protitah šedým okolím.
- Tato funkce nemá v bodě a limitu rovnu číslu L_1 . Lze totiž najít okolí bodu L_1 takové, že sebevětší zúžení ryzího okolí bodu a (šedý pás bez přerušované čáry) nezpůsobí to, že všechny funkční hodnoty se dostanou do tohoto pásu.
- Podobně, ani L_2 ani žádné jiné číslo není limitou funkce v bodě a . Funkce v bodě a nemá limitu.

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)



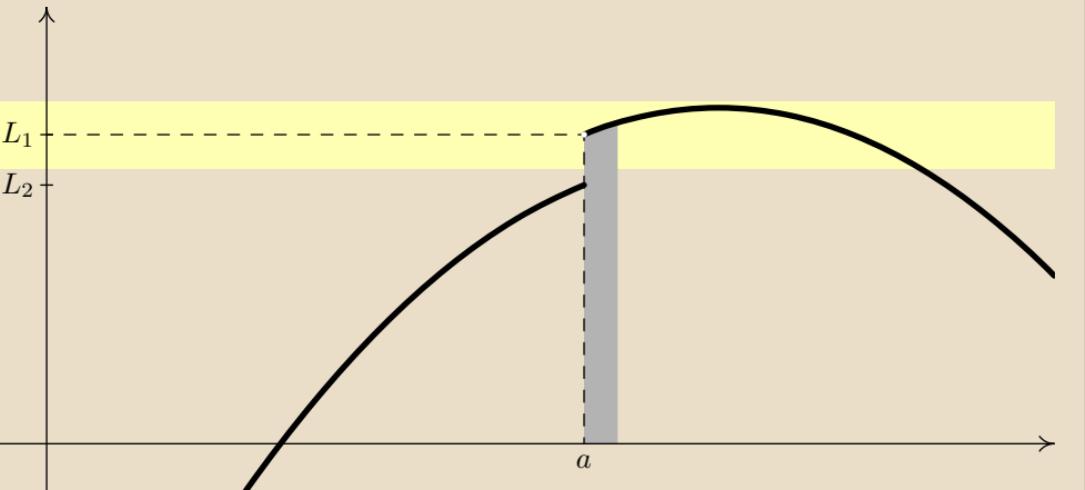
[Page 17 of 21](#)

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

[Close](#)

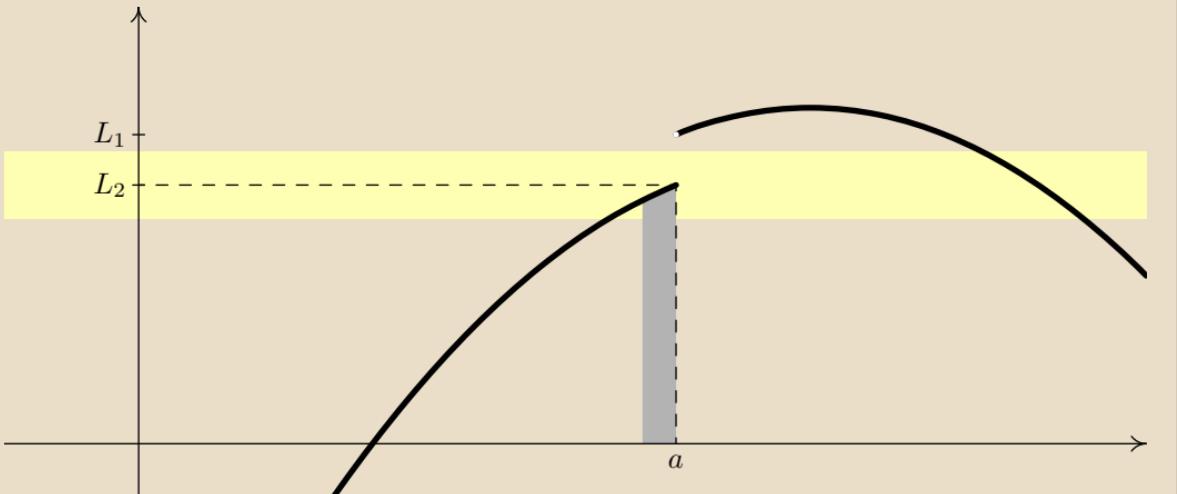
[Quit](#)



- Ale: Ke každému okolí bodu L_1 nalezneme pravé ryzí okolí bodu a takové, že obraz všech bodů z tohoto pravého ryzího okolí bodu a leží v uvažovaném okolí bodu L_1 . (Při zúžení okolí bodu L_1 okolí stačí odpovídajícím způsobem zúžit pravé okolí bodu a)

Definice 2 (definice limity zprava) Je-li splněna podmínka z předchozího bodu, říkáme, že funkce má v bodě a limitu **zprava** rovnu číslu L_1 .

Píšeme $\lim_{x \rightarrow a^+} f(x) = L_1$.



- Ke **každému** okolí bodu L_2 nalezneme **levé** ryzí okolí bodu a takové, že obraz všech bodů z tohoto **levého** ryzího okolí bodu a leží v uvažovaném okolí bodu L_2 . (Při zúžení okolí bodu L_2 stačí odpovídajícím způsobem zúžit levé okolí bodu a)

Definice 3 (definice limity zleva) Je-li splněna podmínka z předchozího bodu, říkáme, že funkce má v bodě a limitu **zleva** rovnu číslu L_2 .

Píšeme $\lim_{x \rightarrow a^-} f(x) = L_2$.

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)

[◀◀](#) [▶▶](#)

[◀](#) [▶](#)

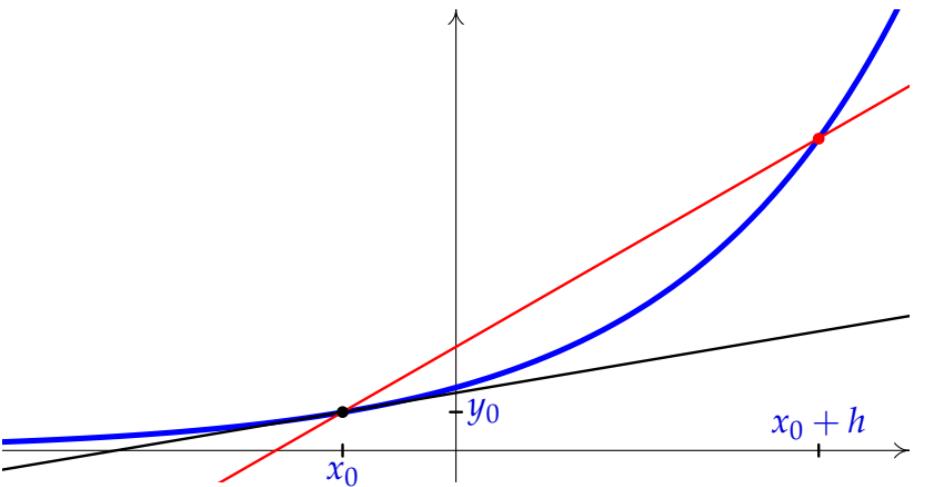
[Page 19 of 21](#)

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

[Close](#)

[Quit](#)



Směrnice sečny je $k = \frac{f(x_0 + h) - f(x_0)}{h} = 2.07$.

Tečna je (přibližně) $y = 0.61x + 0.91$.

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)

[◀◀](#) [▶▶](#)

[◀](#) [▶](#)

[Page 20 of 21](#)

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

[Close](#)

[Quit](#)

9. Definice derivace

Derivace je veličina, která udává, jak rychle se mění funkční hodnoty dané funkce. Přesněji: je to veličina která udává směrnici tečny ke grafu funkce.

Definice 4 (derivace funkce v bodě) Necht' $x \in D(f)$. Řekneme, že funkce f má v bodě x derivaci rovnu číslu označenému $f'(x)$, jestliže existuje konečná limita

$$f'(x) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}. \quad (1)$$

Podobně definujeme i derivaci zprava a derivaci zleva. Požíváme při tom limitu zprava a zleva místo oboustranné limity (1).

Definice 5 (derivace funkce) Necht' má funkce f derivaci v každém bodě otevřeného intervalu I . Předpisem, který každému bodu x z intervalu I přiřadí derivaci funkce f v bodě x je definována funkce, kterou nazýváme *derivací funkce* f na intervalu I a označujeme f' .

Definice 6 (vyšší derivace) Bud' $f(x)$ funkce a $f'(x)$ její derivace. Existujeli derivace $(f'(x))'$ funkce $f'(x)$, nazýváme ji *druhou derivací* funkce $f(x)$ a označujeme $f''(x)$. n -násobným opakováním tohoto postupu dospíváme k n -té derivaci funkce $f(x)$, kterou označujeme $f^{(n)}(x)$.

[Home Page](#)

[Print](#)

[Title Page](#)



[Page 21 of 21](#)

[Go Back](#)

[Full Screen](#)

[Close](#)

[Quit](#)