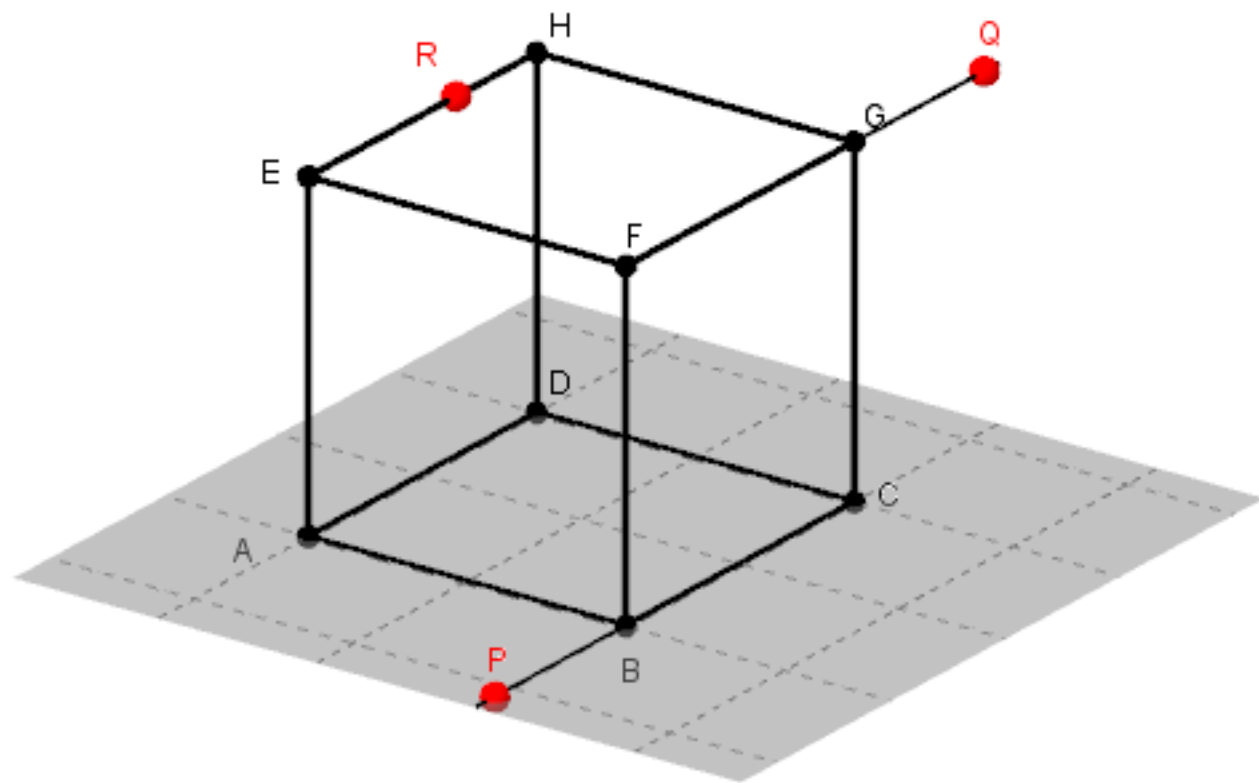
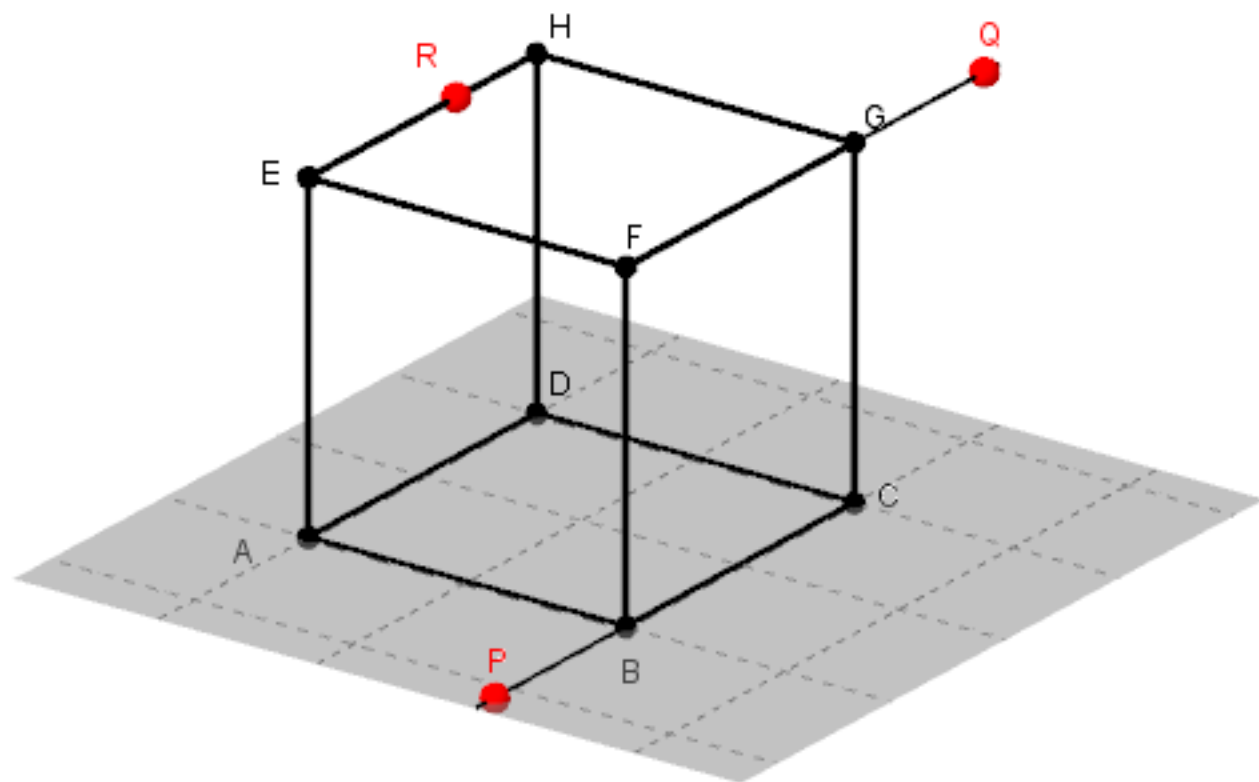


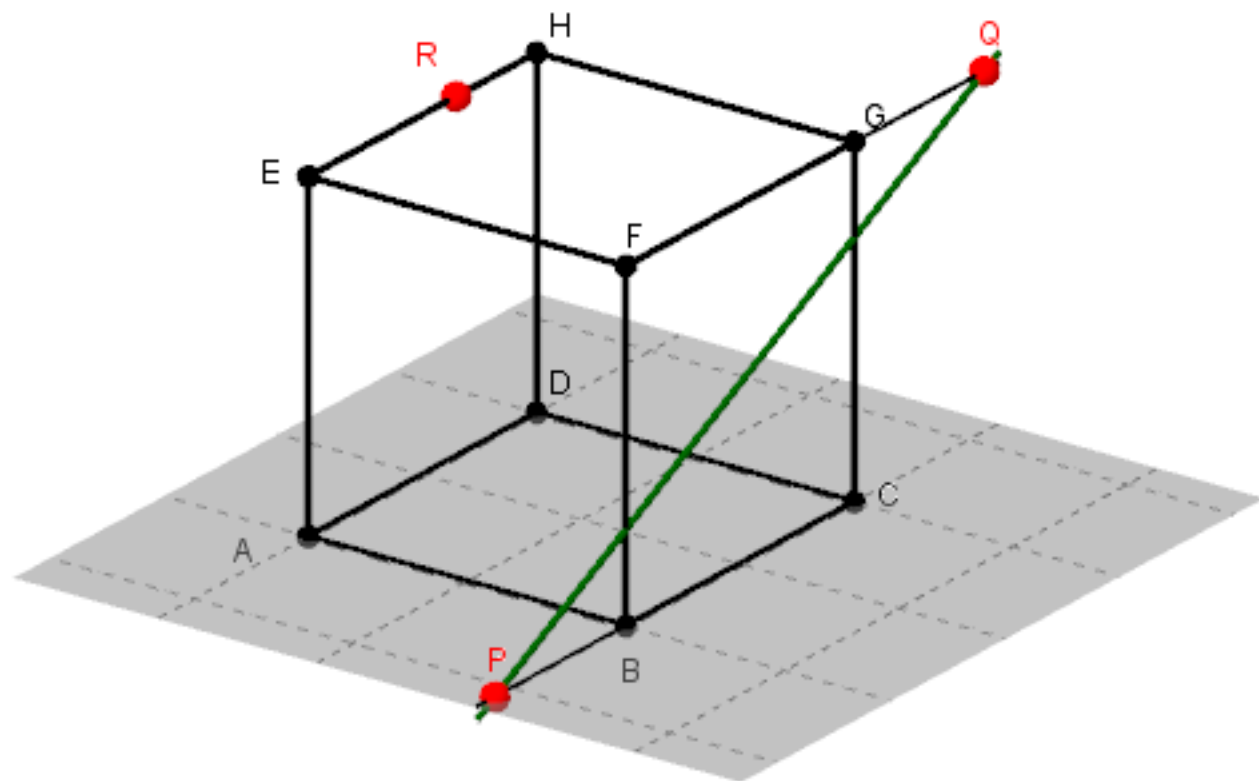
TRIK 1 - SPOJOVÁNÍ



TRIK 1 - SPOJOVÁNÍ

- 1) Body P a Q jsou body řezové roviny.
Současně ale leží oba v rovině stěny BCGF!

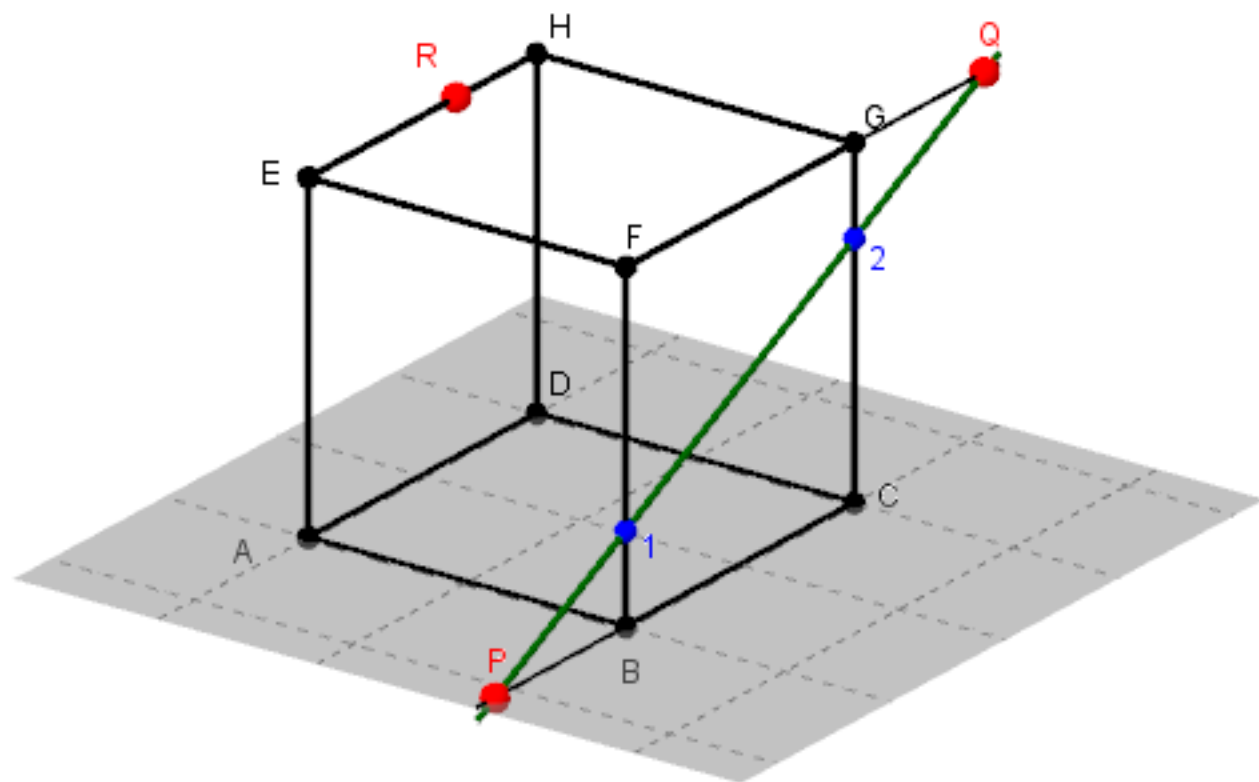




TRIK 1 - SPOJOVÁNÍ

- 1) Body P a Q jsou body řezové roviny.
Současně ale leží oba v rovině stěny BCGF!
- 2) Proto i přímka PQ leží celá v rovině řezu
a zároveň v rovině stěny BCGF (→ je to průsečnice
těchto dvou rovin)

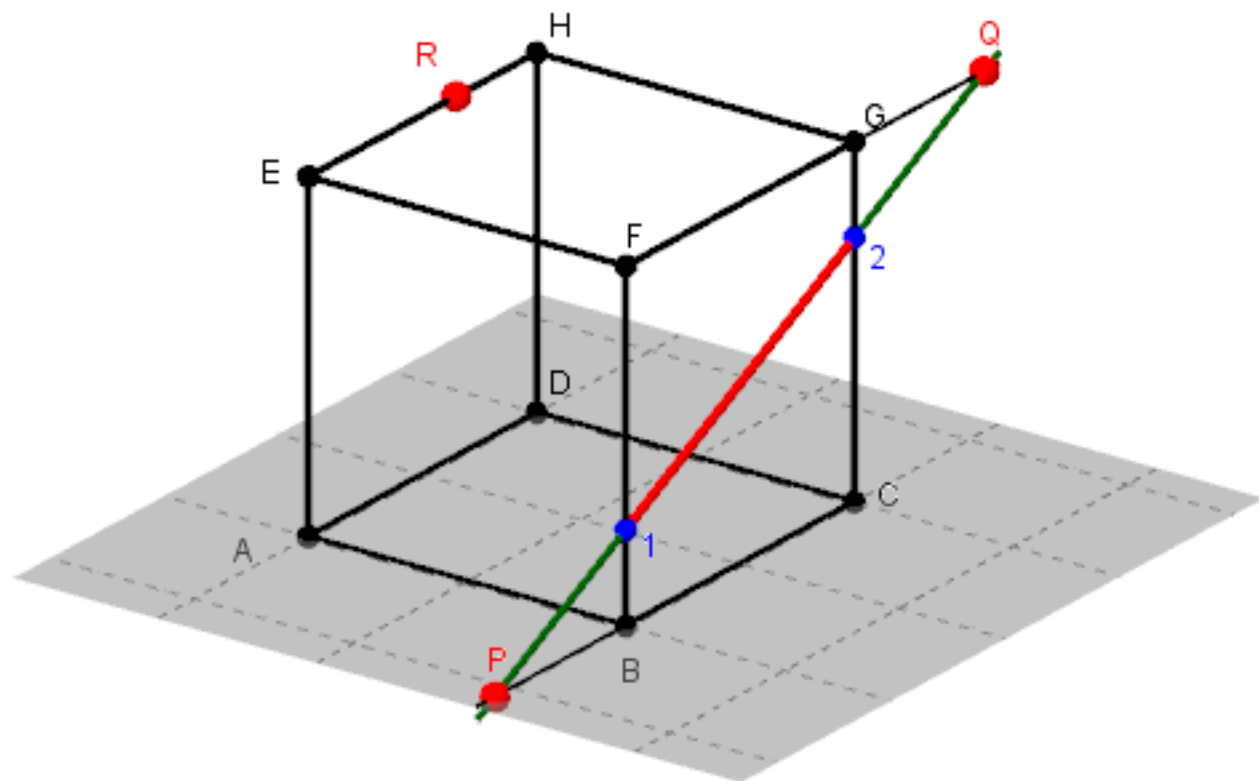
TRIK 1 - SPOJOVÁNÍ



1) Body P a Q jsou body řezové roviny.
Současně ale leží oba v rovině stěny BCGF!

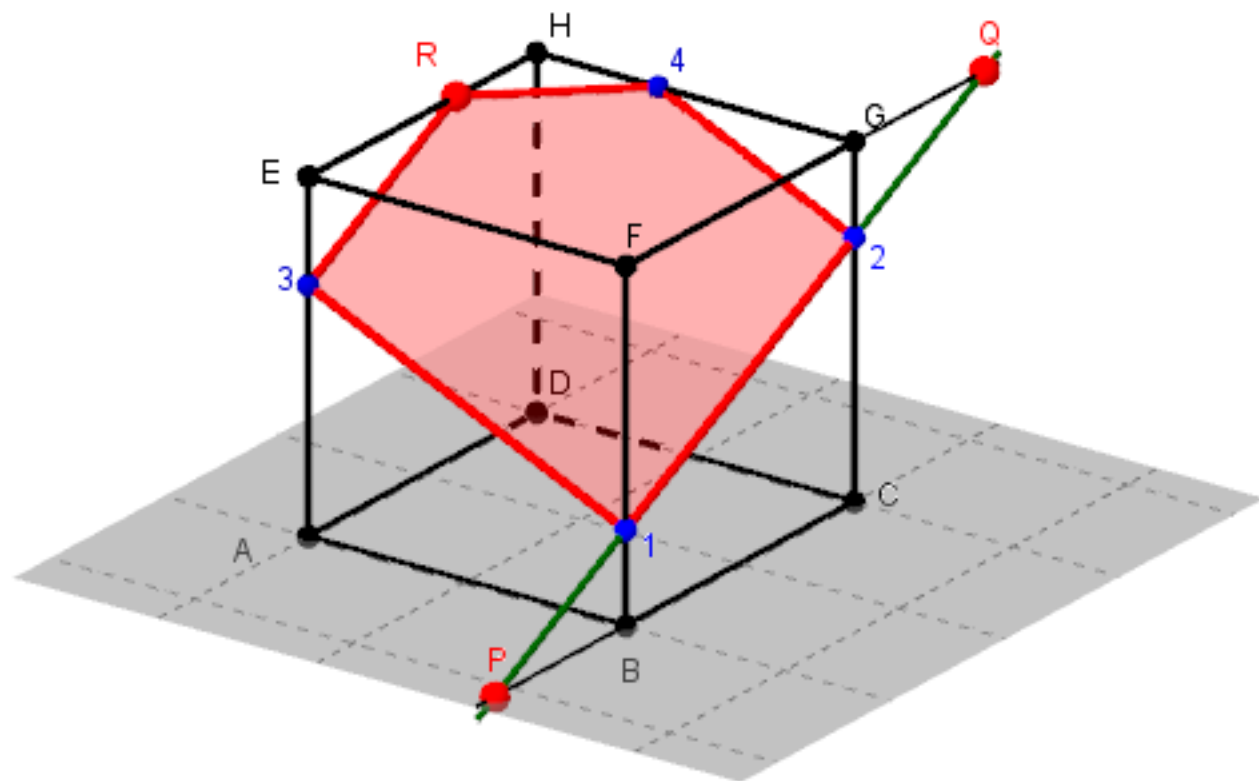
2) Proto i přímka PQ leží celá v rovině řezu
a zároveň v rovině stěny BCGF (→ je to průsečnice
těchto dvou rovin)

3) Na hranách vznikly body 1 a 2.



TRIK 1 - SPOJOVÁNÍ

- 1) Body P a Q jsou body řezové roviny. Současně ale leží oba v rovině stěny BCGF!
- 2) Proto i přímka PQ leží celá v rovině řezu a zároveň v rovině stěny BCGF (→ je to průsečnice těchto dvou rovin)
- 3) Na hranách vznikly body 1 a 2.
- 4) Úsečka 1-2 je tedy průnikem řezové roviny se stěnou BCGF. Je to zatím první kousek řezu, který hledám.

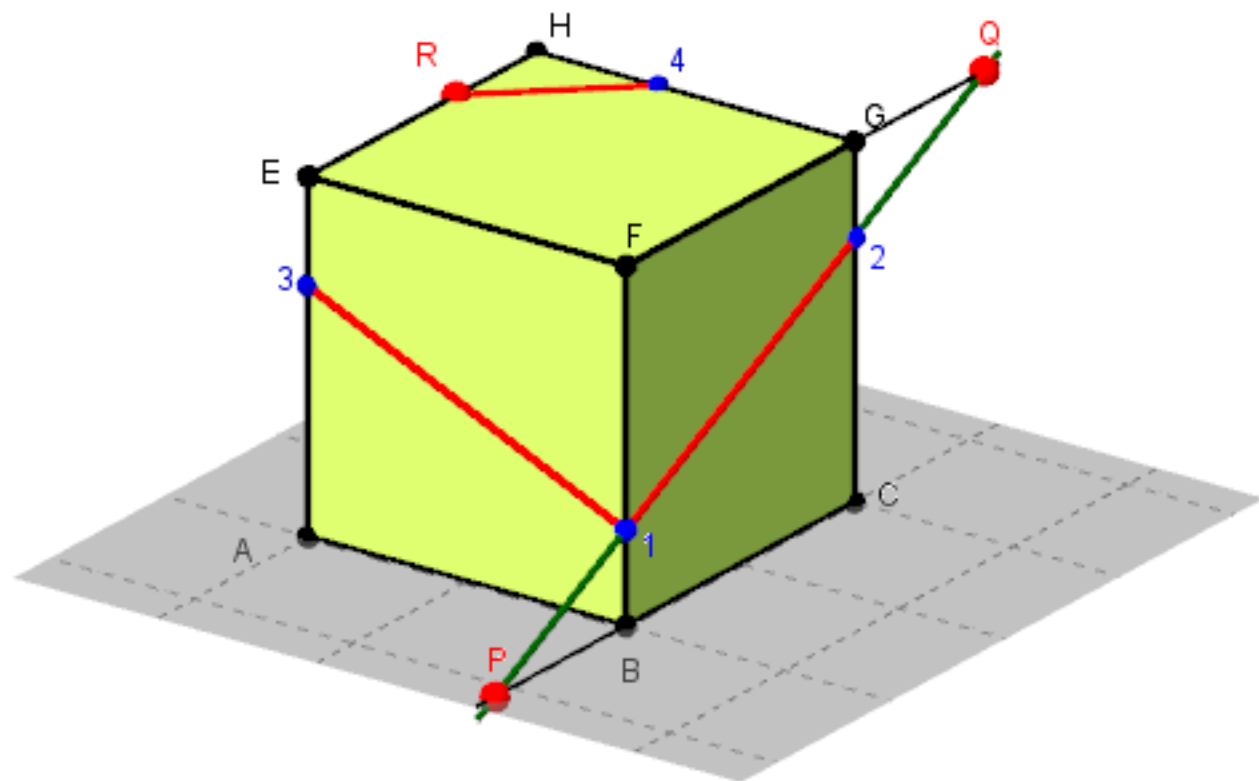


TRIK 1 - SPOJOVÁNÍ

- 1) Body P a Q jsou body řezové roviny. Současně ale leží oba v rovině stěny BCGF!
- 2) Proto i přímka PQ leží celá v rovině řezu a zároveň v rovině stěny BCGF (→ je to průsečnice těchto dvou rovin)
- 3) Na hranách vznikly body 1 a 2.
- 4) Úsečka 1-2 je tedy průnikem řezové roviny se stěnou BCGF. Je to zatím první kousek řezu, který hledám.
- 5) Celým řezem bude mnohoúhelník R3124. Na jeho dokončení ale budu potřebovat další triky.

T1: Dva body řezové roviny ležící v rovině téže stěny můžeš spojit.

stěny Rovina řezu



TRIK 1 - SPOJOVÁNÍ

- 1) Body P a Q jsou body řezové roviny. Současně ale leží oba v rovině stěny BCGF!
- 2) Proto i přímka PQ leží celá v rovině řezu a zároveň v rovině stěny BCGF (→ je to průsečnice těchto dvou rovin)
- 3) Na hranách vznikly body 1 a 2.
- 4) Úsečka 1-2 je tedy průnikem řezové roviny se stěnou BCGF. Je to zatím první kousek řezu, který hledám.
- 5) Celým řezem bude mnohoúhelník R3124. Na jeho dokončení ale budu potřebovat další triky.

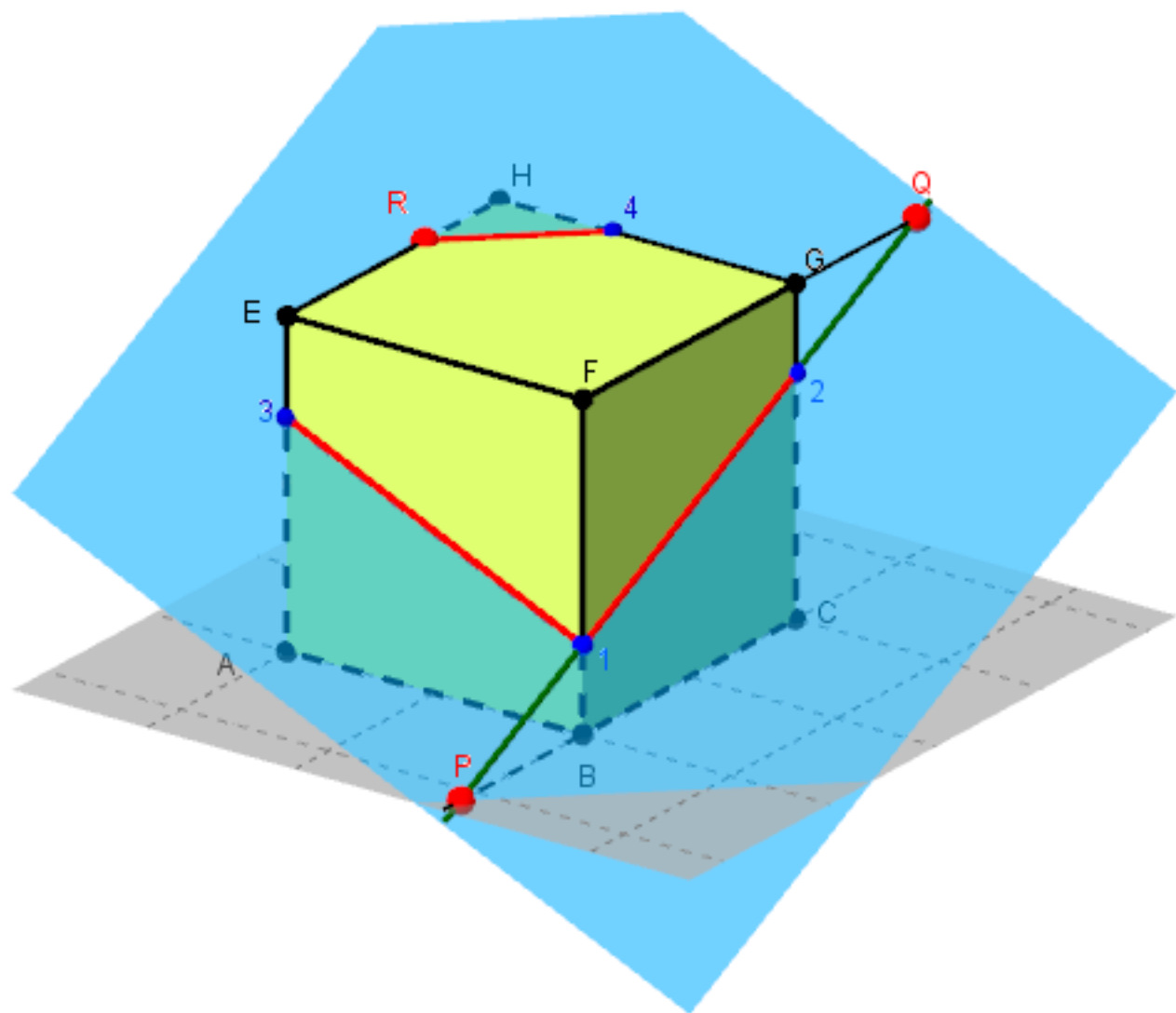
T1: Dva body řezové roviny ležící v rovině téže stěny můžeš spojit.



stěny



Rovina řezu



TRIK 1 - SPOJOVÁNÍ

- 1) Body P a Q jsou body řezové roviny. Současně ale leží oba v rovině stěny BCGF!
- 2) Proto i přímka PQ leží celá v rovině řezu a zároveň v rovině stěny BCGF (→ je to průsečnice těchto dvou rovin)
- 3) Na hranách vznikly body 1 a 2.
- 4) Úsečka 1-2 je tedy průnikem řezové roviny se stěnou BCGF. Je to zatím první kousek řezu, který hledám.
- 5) Celým řezem bude mnohoúhelník R3124. Na jeho dokončení ale budu potřebovat další triky.

T1: Dva body řezové roviny ležící v rovině téže stěny můžeš spojit.



stěny



Rovina řezu