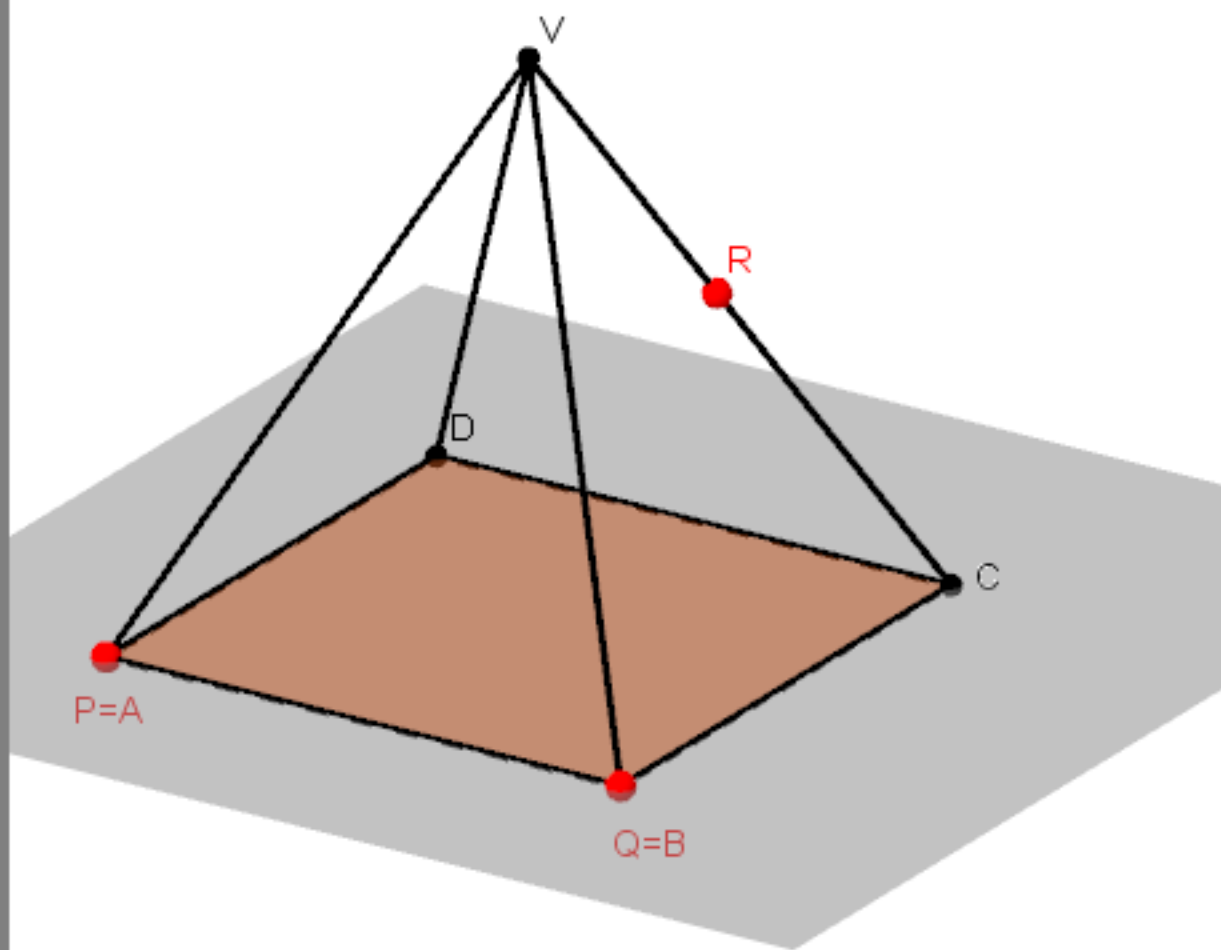
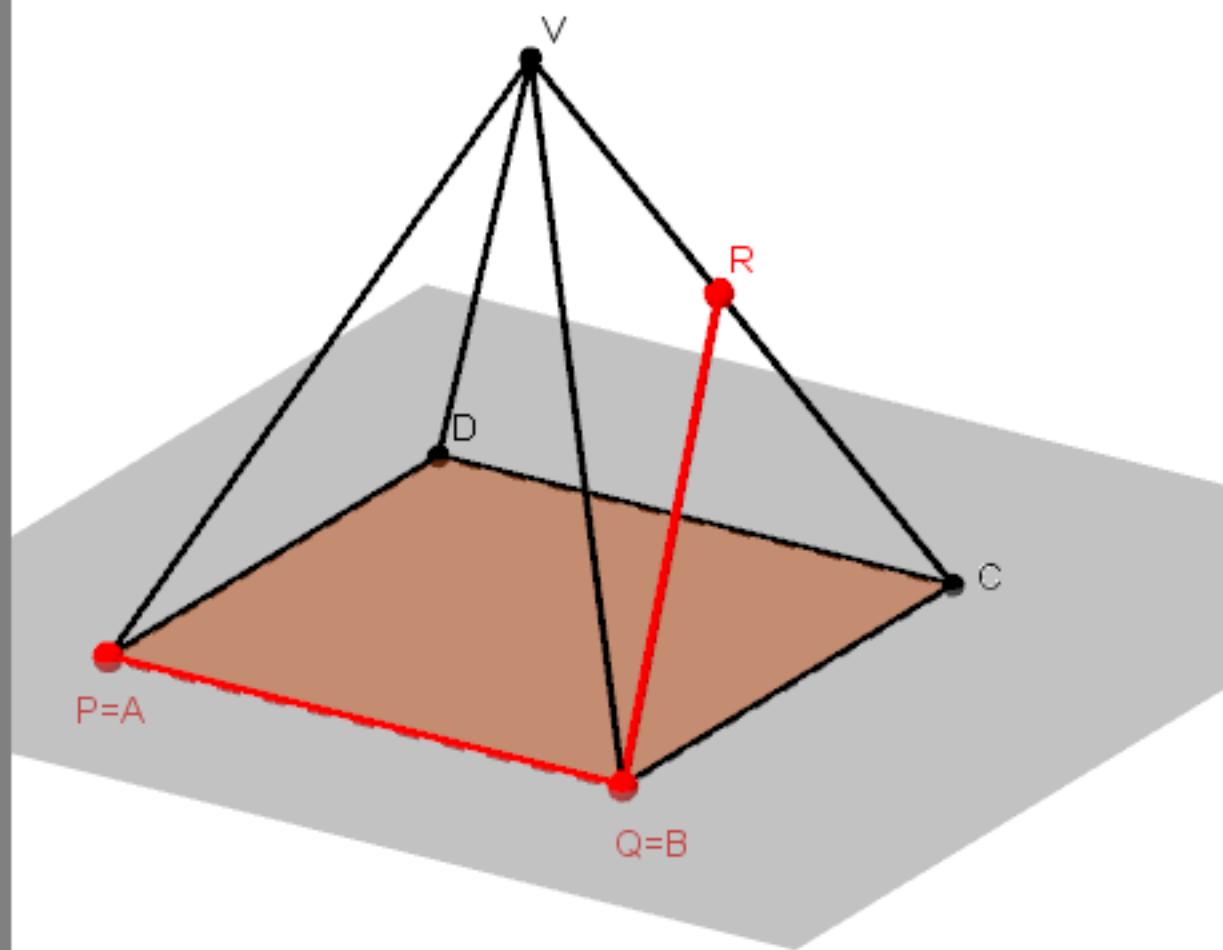


ABCD je čtverec (nebo obdélník)

POSTUP:

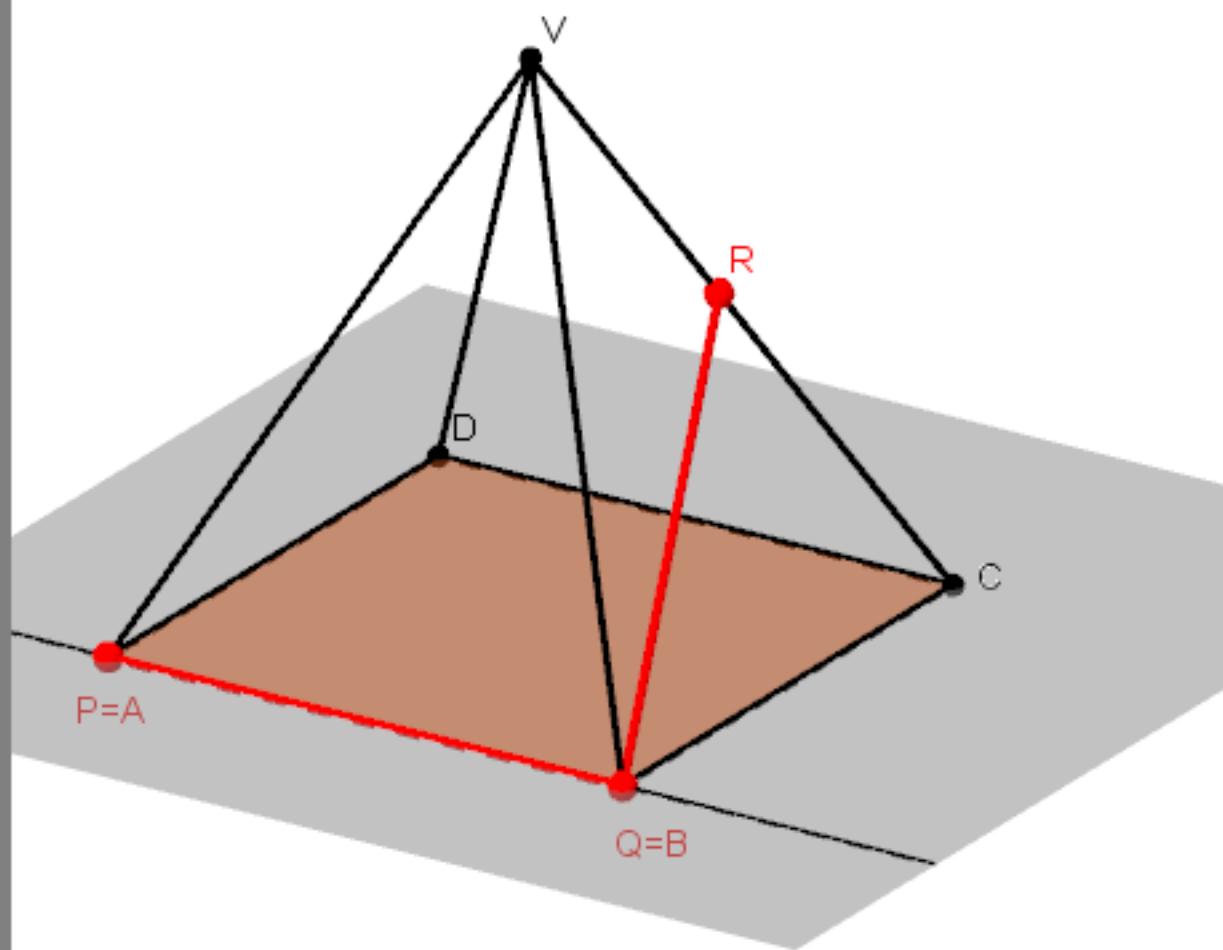




ABCD je čtverec (nebo obdélník)

POSTUP:

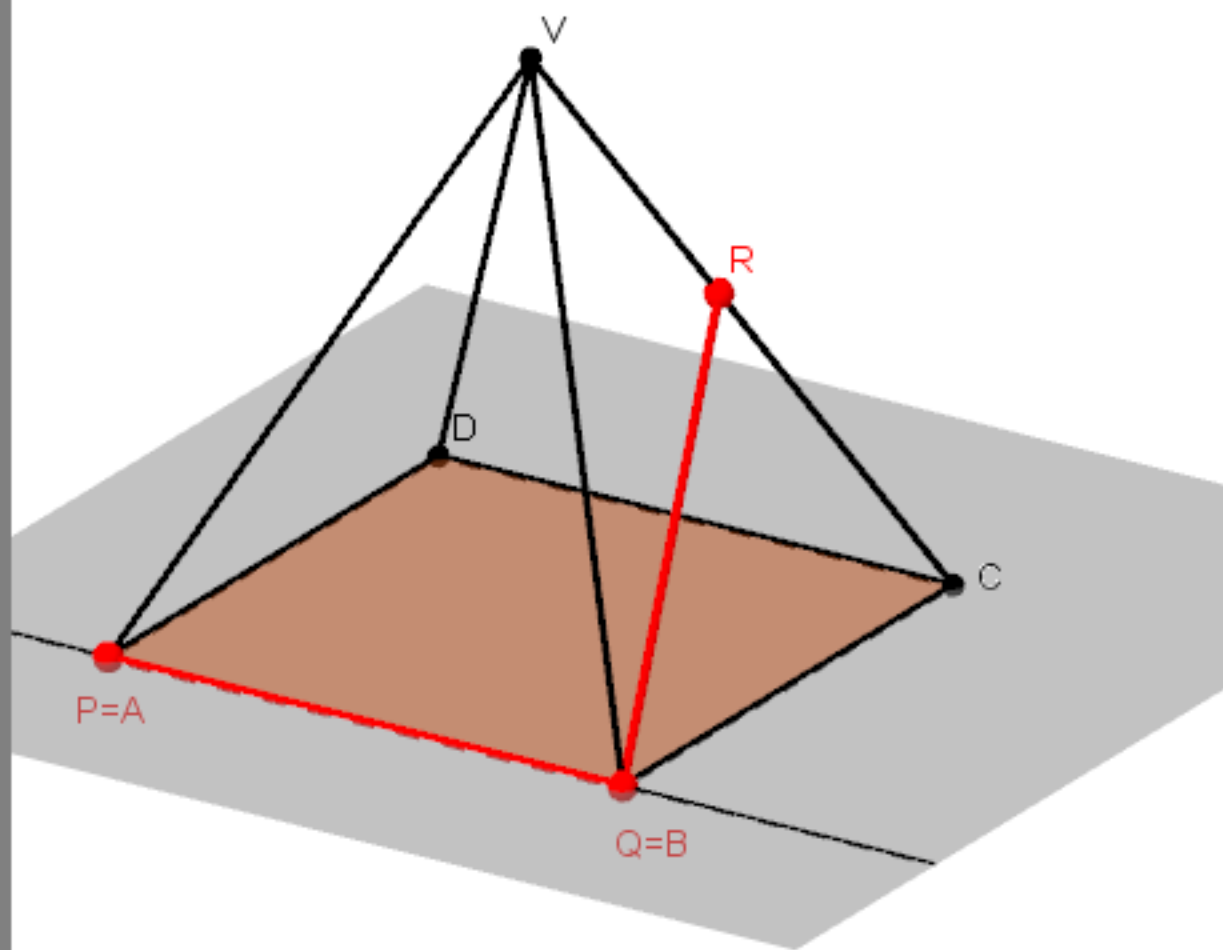
1) T1 - SPOJOVÁNÍ



ABCD je čtverec (nebo obdélník)

POSTUP:

- 1) T1 - SPOJOVÁNÍ
- 2) Kde se asi tak přímka PQ zapíchne do roviny zadní stěny, kde znám bod R?



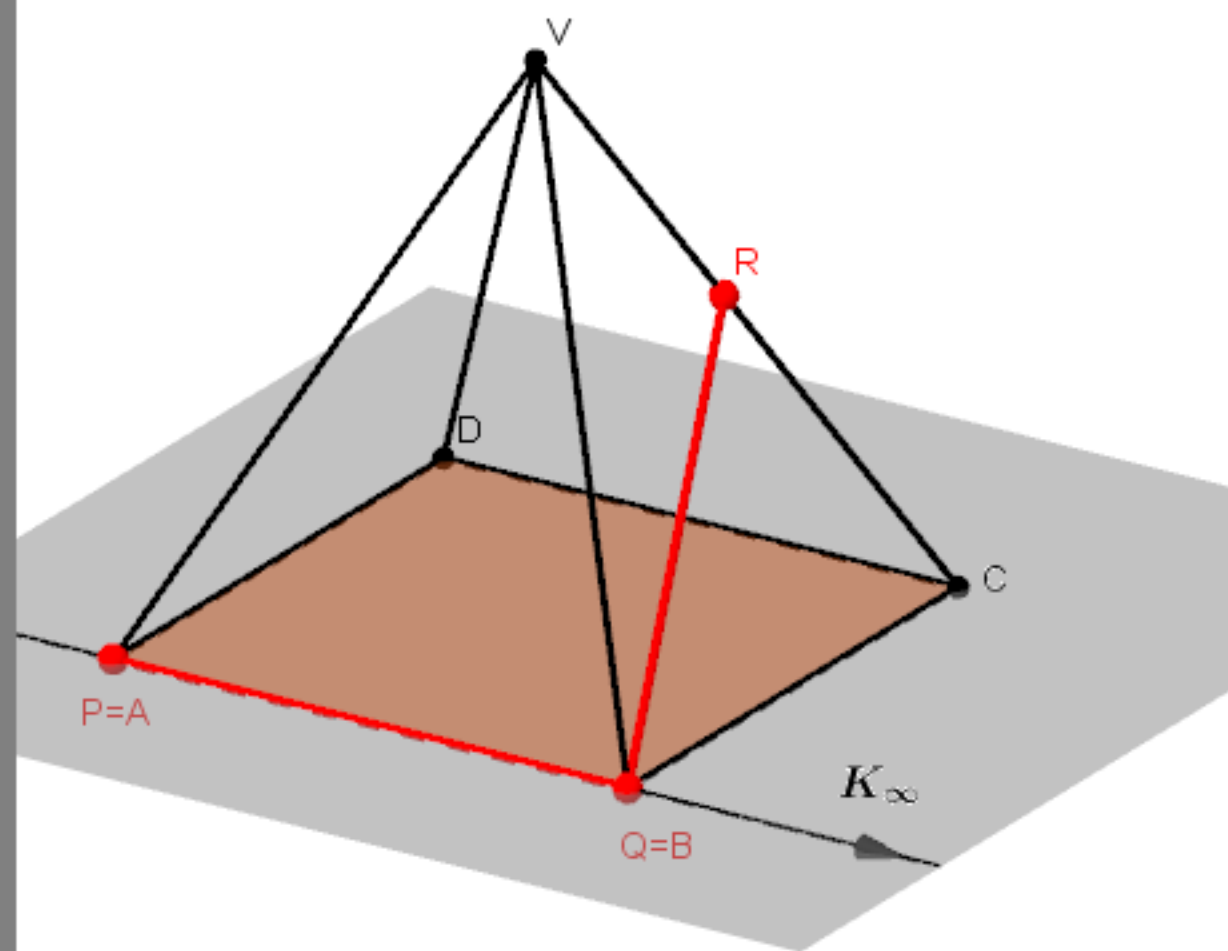
ABCD je čtverec (nebo obdélník)

POSTUP:

1) T1 - SPOJOVÁNÍ

2) Kde se asi tak přímka PQ zapíchne do roviny zadní stěny, kde znám bod R?

Nikde – podstava je čtverec, takže PQ je se zadní stěnou bohužel kužel rovnoběžná!



ABCD je čtverec (nebo obdélník)

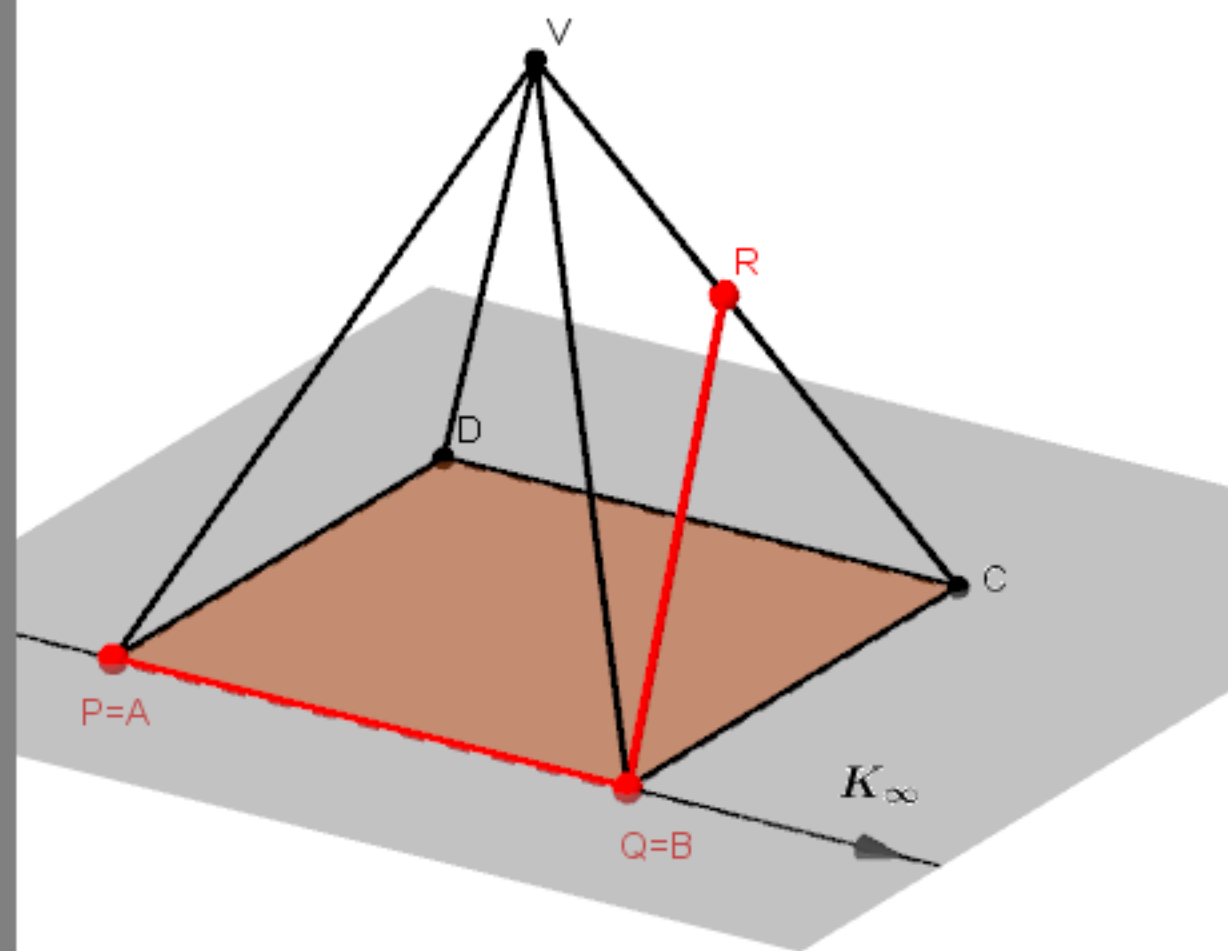
POSTUP:

1) T1 - SPOJOVÁNÍ

2) Kde se asi tak přímka PQ zapíchne do roviny zadní stěny, kde znám bod R?

Nikde – podstava je čtverec, takže PQ je se zadní stěnou bohužel kužel rovnoběžná!

Jinak vyjádřeno – PQ se do roviny zadní stěny zapíchne v nekonečnu (pomyslný kout'ák K_{∞})



ABCD je čtverec (nebo obdélník)

POSTUP:

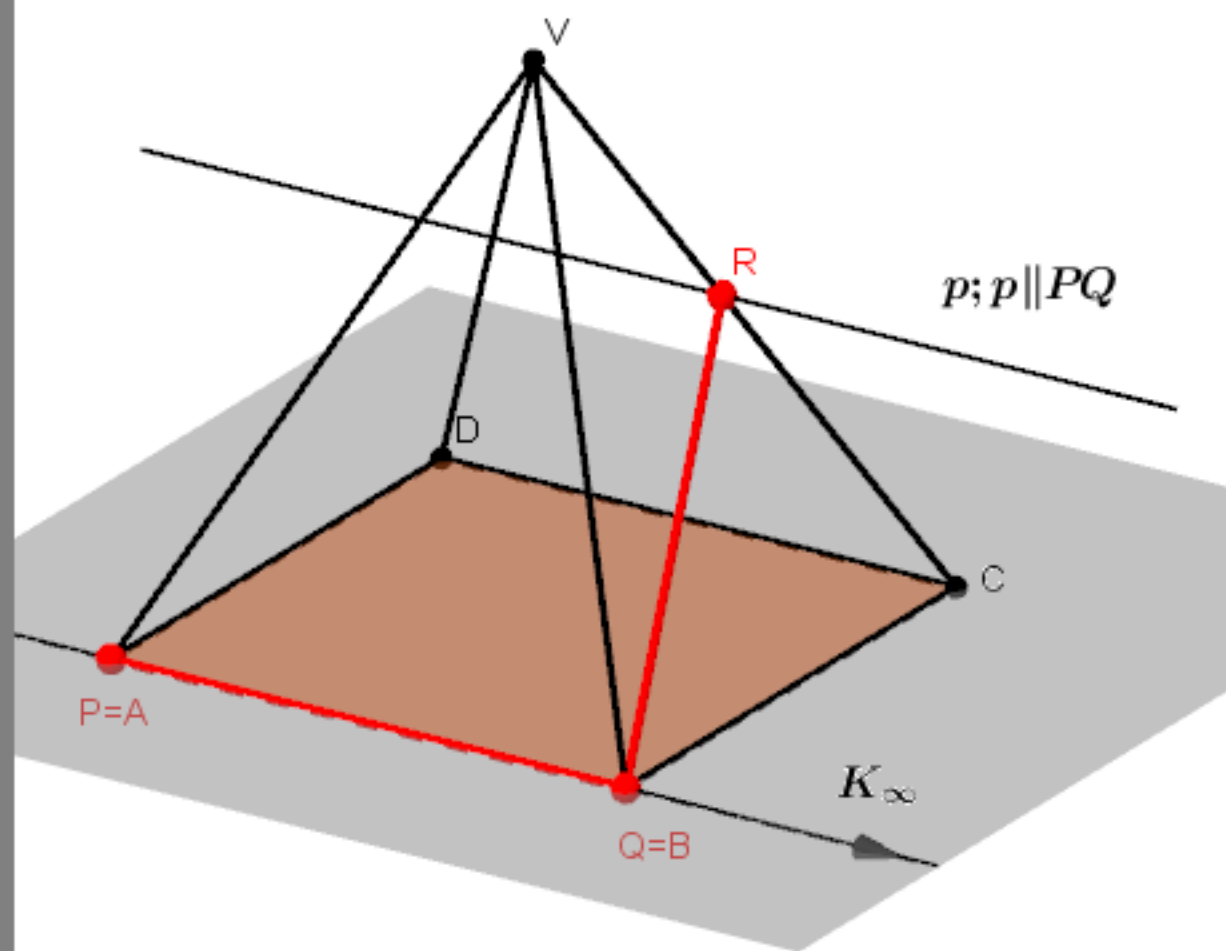
1) T1 - SPOJOVÁNÍ

2) Kde se asi tak přímka PQ zapíchne do roviny zadní stěny, kde znám bod R?

Nikde – podstava je čtverec, takže PQ je se zadní stěnou bohužel kužel rovnoběžná!

Jinak vyjádřeno – PQ se do roviny zadní stěny zapíchne v nekonečnu (pomyslný kout'ák K_∞)

3) V rovině zadní stěny znám tedy už dva body – bod R a kout'ák K_∞ v nekonečnu. Mohu je tedy „spojit“.



ABCD je čtverec (nebo obdélník)

POSTUP:

1) T1 - SPOJOVÁNÍ

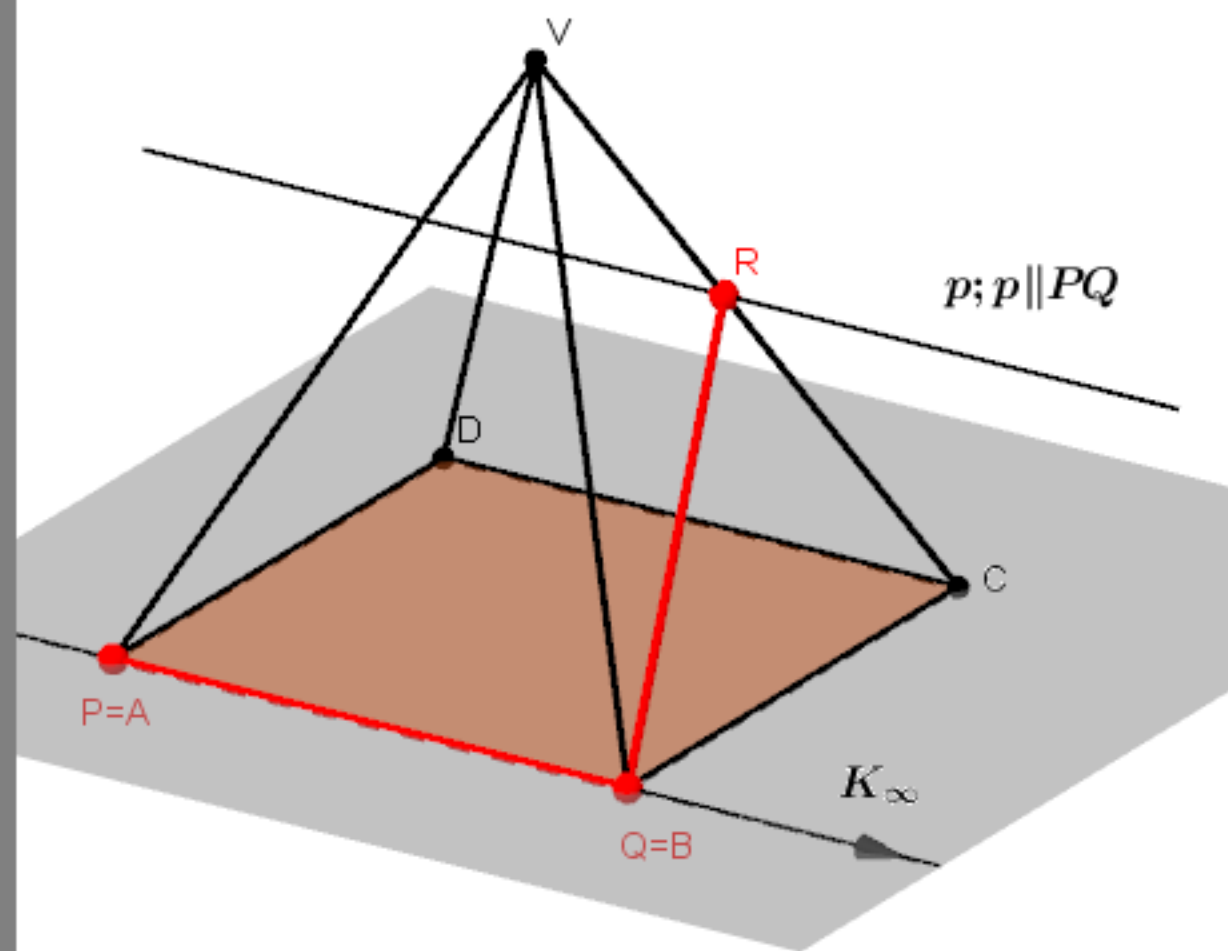
2) Kde se asi tak přímka PQ zapíchne do roviny zadní stěny, kde znám bod R?

Nikde – podstava je čtverec, takže PQ je se zadní stěnou bohužel kužel rovnoběžná!

Jinak vyjádřeno – PQ se do roviny zadní stěny zapíchne v nekonečnu (pomyslný kout'ák K_∞)

3) V rovině zadní stěny znám tedy už dva body – bod R a kout'ák K_∞ v nekonečnu. Mohu je tedy „spojit“.

Jinak řečeno – bodem R vedu s PQ rovnoběžku p , která také prochází kout'ákem K_∞ v nekonečnu.



ABCD je čtverec (nebo obdélník)

POSTUP:

1) T1 - SPOJOVÁNÍ

2) Kde se asi tak přímka PQ zapíchne do roviny zadní stěny, kde znám bod R?

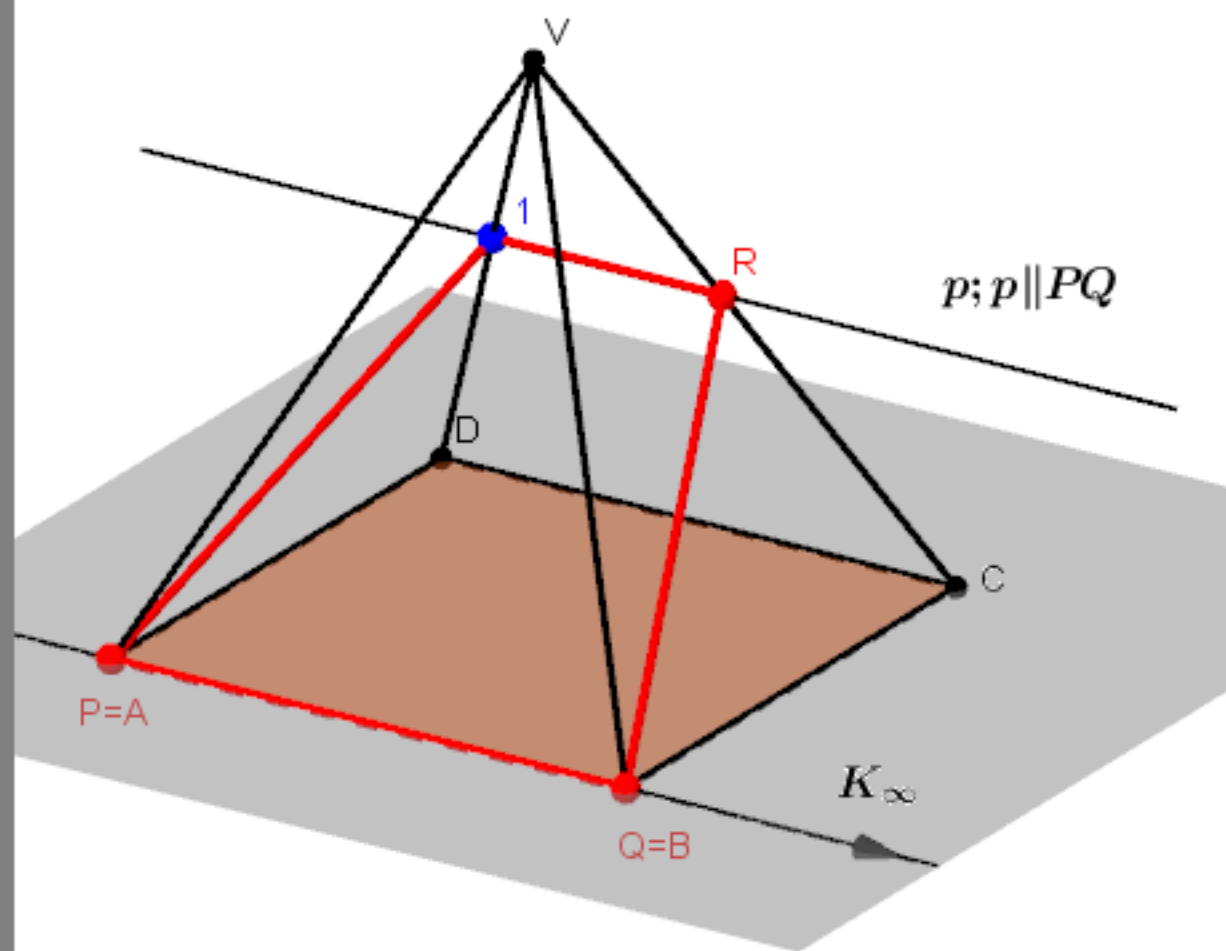
Nikde – podstava je čtverec, takže PQ je se zadní stěnou bohužel kužel rovnoběžná!

Jinak vyjádřeno – PQ se do roviny zadní stěny zapíchne v nekonečnu (pomyslný kout'ák K_∞)

3) V rovině zadní stěny znám tedy už dva body – bod R a kout'ák K_∞ v nekonečnu. Mohu je tedy „spojit“.

Jinak řečeno – bodem R vedu s PQ rovnoběžku p , která také prochází kout'ákem K_∞ v nekonečnu.

(Každý blbec přece ví, že rovnoběžky se protínají v ∞ , stačí se podívat na koleje a na rosu na kolejích!)



ABCD je čtverec (nebo obdélník)

POSTUP:

1) T1 - SPOJOVÁNÍ

2) Kde se asi tak přímka PQ zapíchne do roviny zadní stěny, kde znám bod R?

Nikde – podstava je čtverec, takže PQ je se zadní stěnou bohužel kužel rovnoběžná!

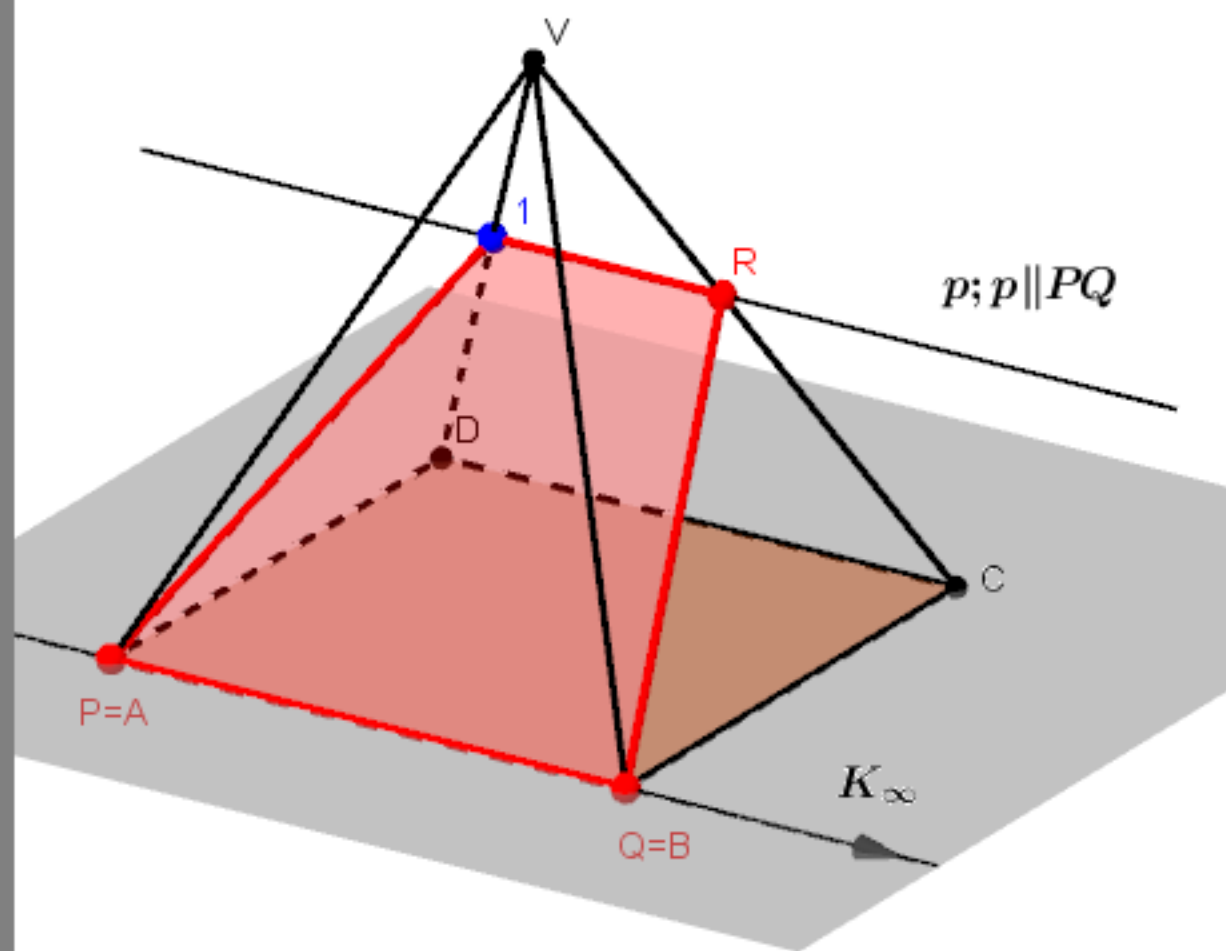
Jinak vyjádřeno – PQ se do roviny zadní stěny zapíchne v nekonečnu (pomyslný kout'ák K_∞)

3) V rovině zadní stěny znám tedy už dva body – bod R a kout'ák K_∞ v nekonečnu. Mohu je tedy „spojit“.

Jinak řečeno – bodem R vedu s PQ rovnoběžku p , která také prochází kout'ákem K_∞ v nekonečnu.

(Každý blbec přece ví, že rovnoběžky se protínají v ∞ , stačí se podívat na koleje a na rosu na kolejích!)

4) Nový bod řezu: 1



ABCD je čtverec (nebo obdélník)

POSTUP:

1) T1 - SPOJOVÁNÍ

2) Kde se asi tak přímka PQ zapíchne do roviny zadní stěny, kde znám bod R ?

Nikde – podstava je čtverec, takže PQ je se zadní stěnou bohužel kužel rovnoběžná!

Jinak vyjádřeno – PQ se do roviny zadní stěny zapíchne v nekonečnu (pomyslný kout'ák K_∞)

3) V rovině zadní stěny znám tedy už dva body – bod R a kout'ák K_∞ v nekonečnu. Mohu je tedy „spojit“.

Jinak řečeno – bodem R vedu s PQ rovnoběžku p , která také prochází kout'ákem K_∞ v nekonečnu.

(Každý blbec přece ví, že rovnoběžky se protínají v ∞ , stačí se podívat na koleje a na rosu na kolejích!)

4) Nový bod řezu: 1

KONEC