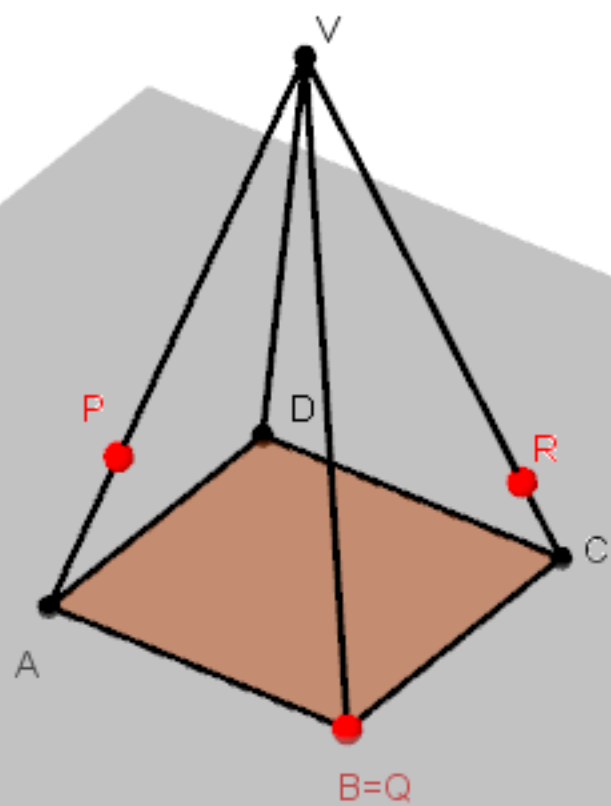
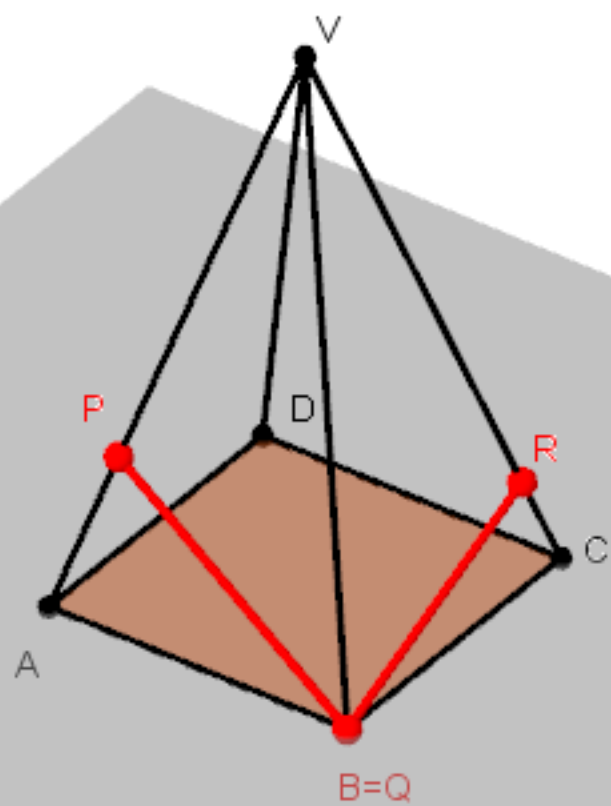


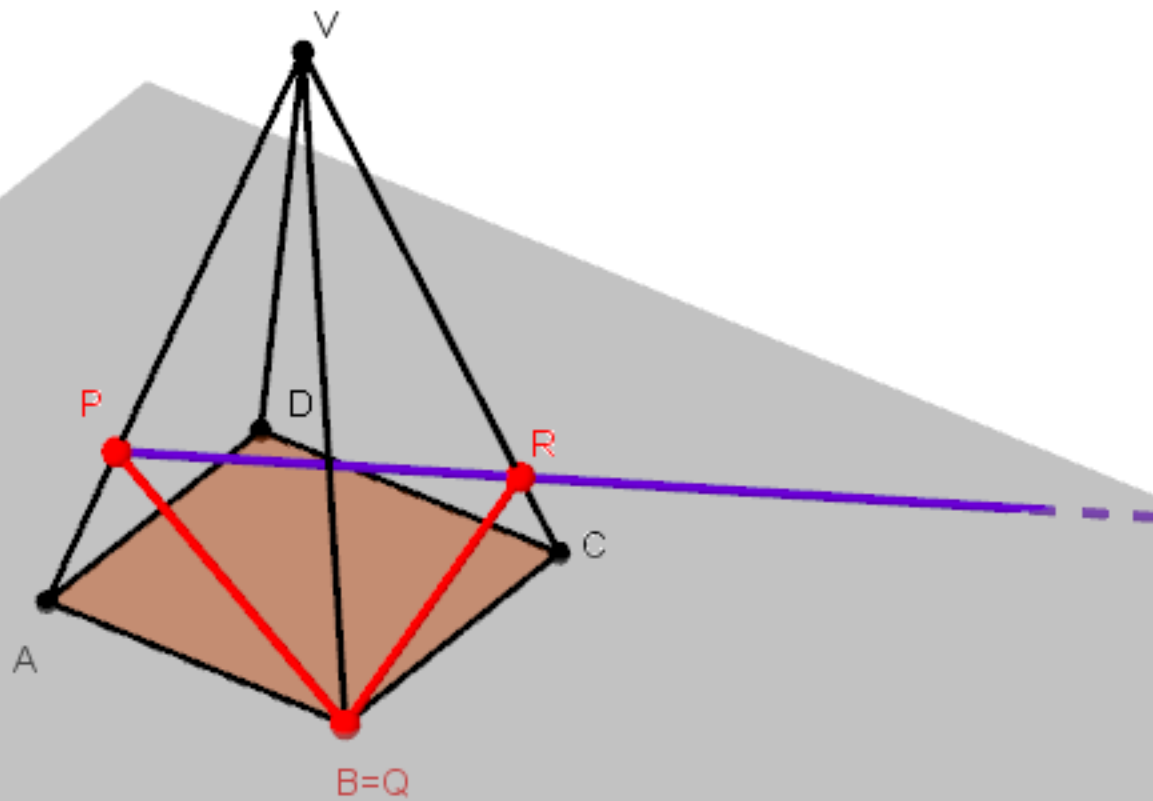
POSTUP:





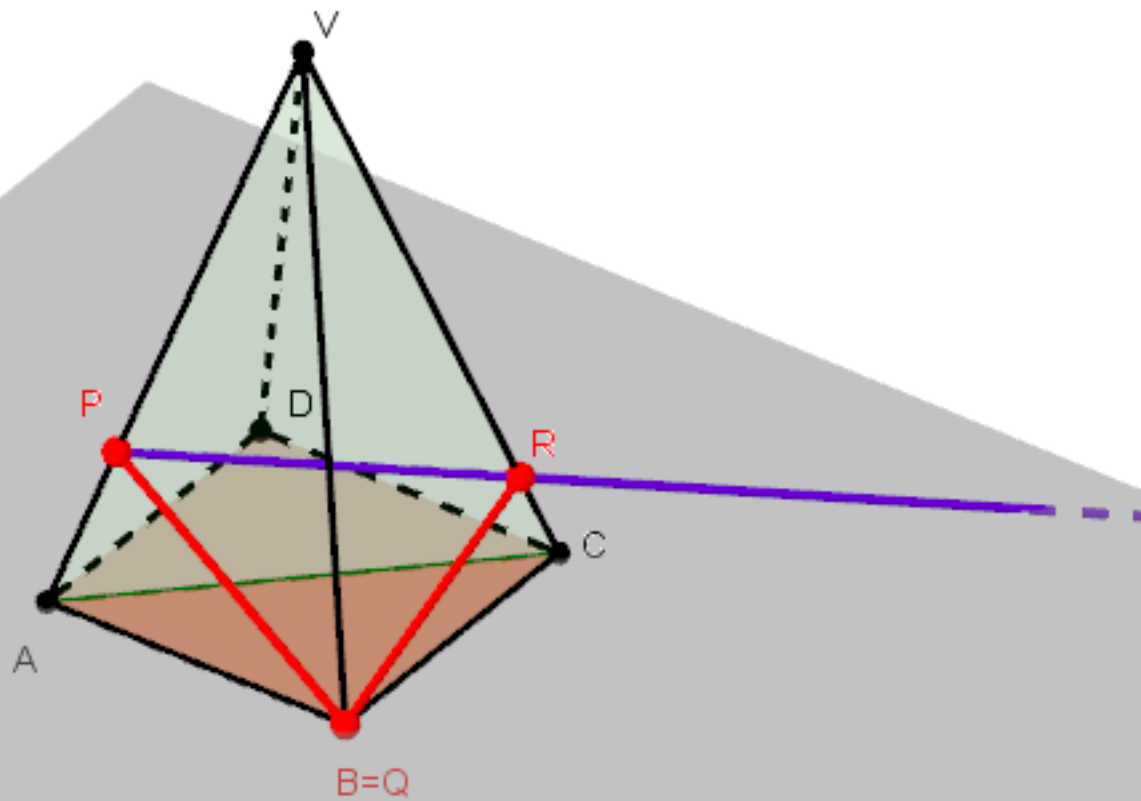
POSTUP:

1) T1 - SPOJOVÁNÍ



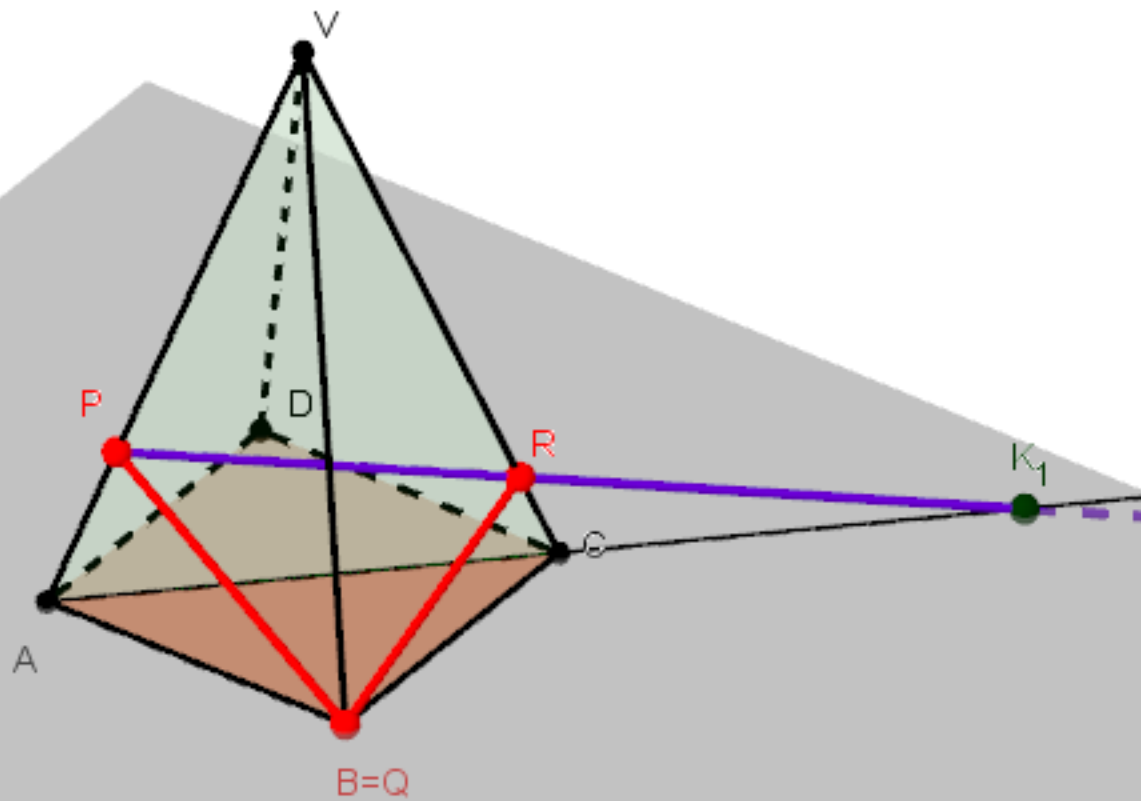
POSTUP:

- 1) T1 - SPOJOVÁNÍ
- 2) Kde se ŠÍP PQ zapíchne do podlahy?



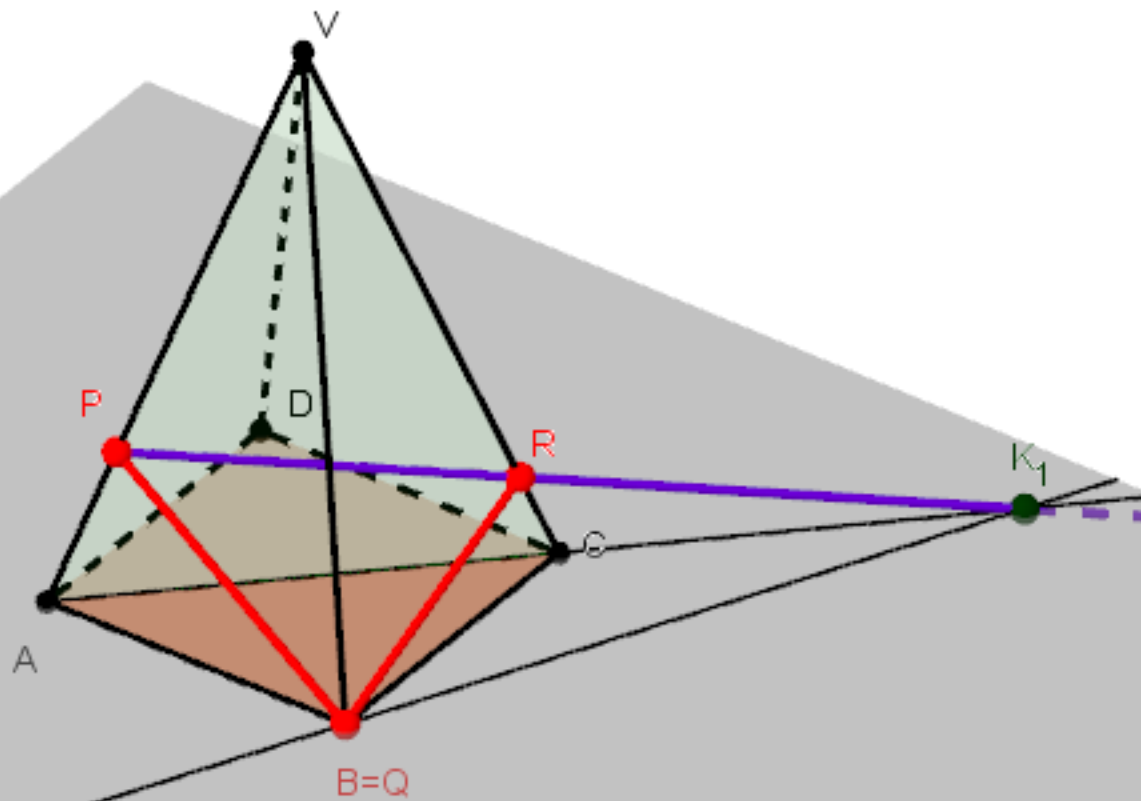
POSTUP:

- 1) T1 - SPOJOVÁNÍ
- 2) Kde se ŠÍP PQ zapíchne do podlahy?
- 3) No tím šípem musím proložit PORO (např. ACV), abych si ten průserčík PR s podlahou zviditelnil.



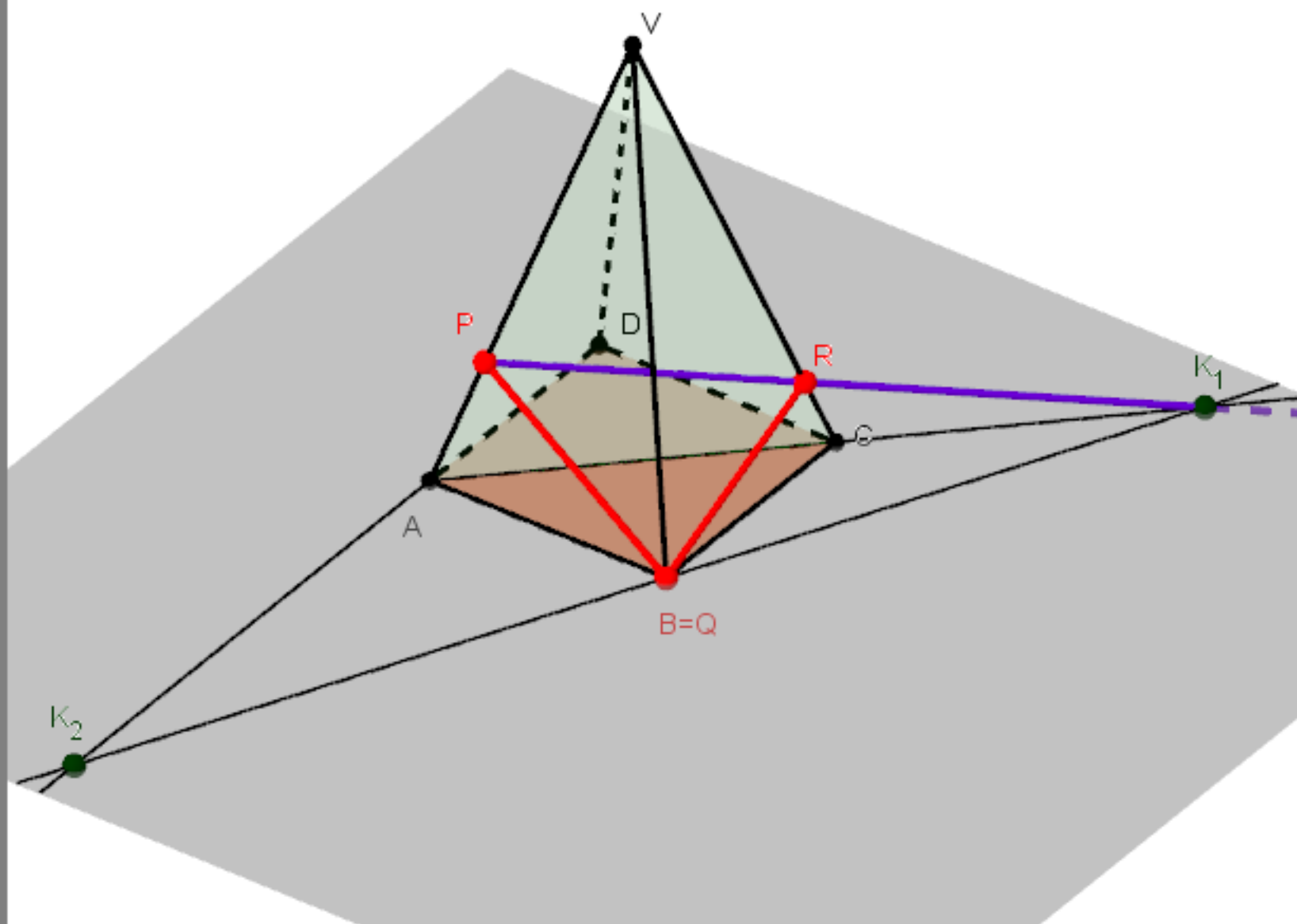
POSTUP:

- 1) T1 - SPOJOVÁNÍ
 - 2) Kde se ŠÍP PQ zapíchne do podlahy?
- 3) No tím šípem musím proložit PORO (např. ACV), abych si ten průřez PR s podlahou zviditelnil.
- 4) Tak tady ho mám! V K_1 se PR zapíchne do podlahy. (K1 je kout'ák pro 3 roviny - podlaha, PORO, řezová rovina)



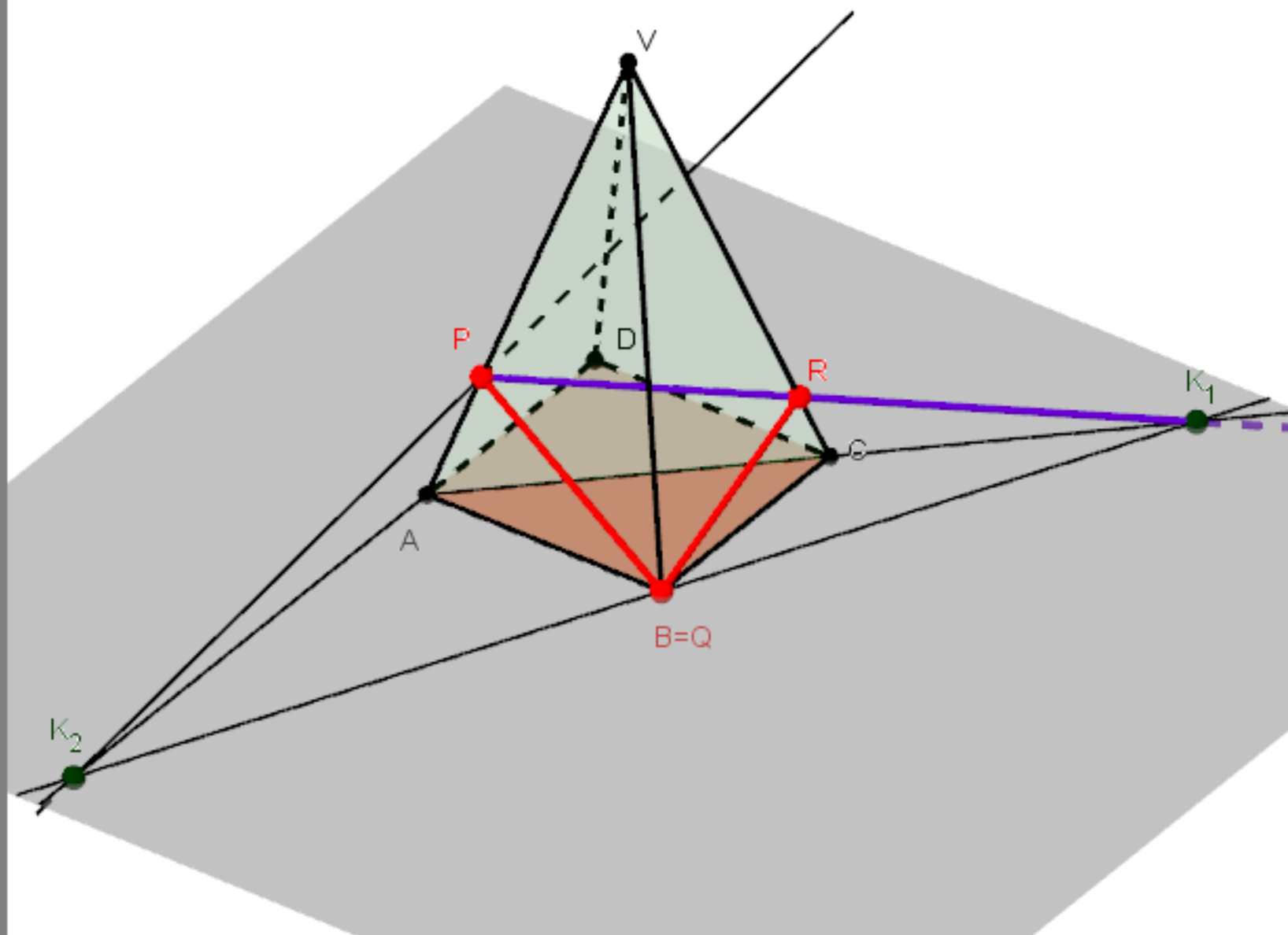
POSTUP:

- 1) T1 - SPOJOVÁNÍ
 - 2) Kde se ŠÍP PQ zapíchne do podlahy?
- 3) No tím šípem musím proložit PORO (např. ACV), abych si ten průserčik PR s podlahou zviditelnil.
- 4) Tak tady ho mám! V K_1 se PR zapíchne do podlahy. (K_1 je kout'ák pro 3 roviny - podlaha, PORO, řezová rovina)
 - 5) K_1Q = průsečnice roviny řezu s podlahou (T1 - SPOJOVÁNÍ)



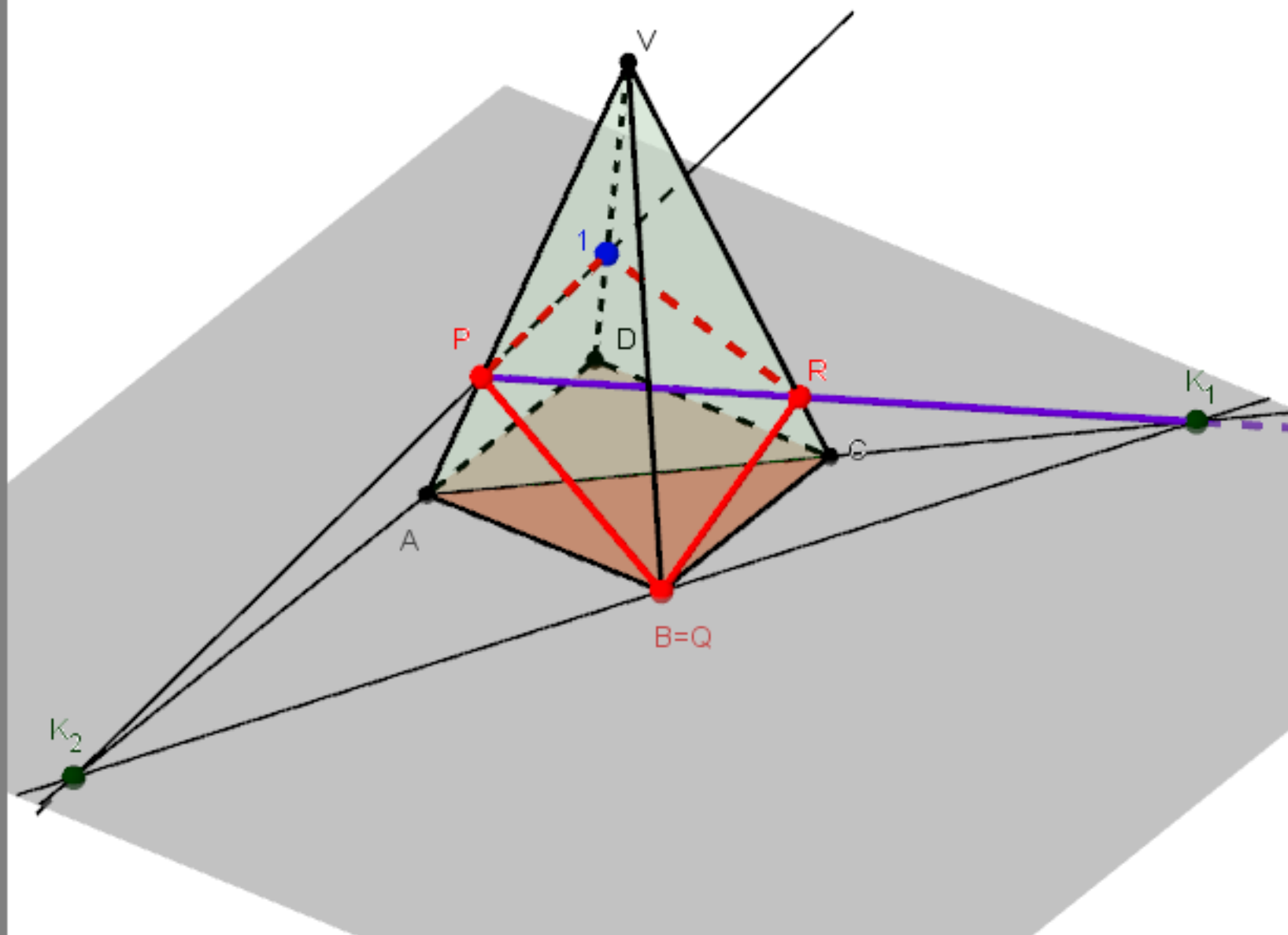
POSTUP:

- 1) T1 - SPOJOVÁNÍ
 - 2) Kde se ŠÍP PQ zapíchne do podlahy?
- 3) No tím šípem musím proložit PORO (např. ACV), abych si ten průserčik PR s podlahou zviditelnil.
- 4) Tak tady ho mám! V K_1 se PR zapíchne do podlahy. (K_1 je kout'ák pro 3 roviny - podlaha, PORO, řezová rovina)
 - 5) K_1Q = průsečnice roviny řezu s podlahou (T1 - SPOJOVÁNÍ)
 - 6) Další kout'ák - K_2



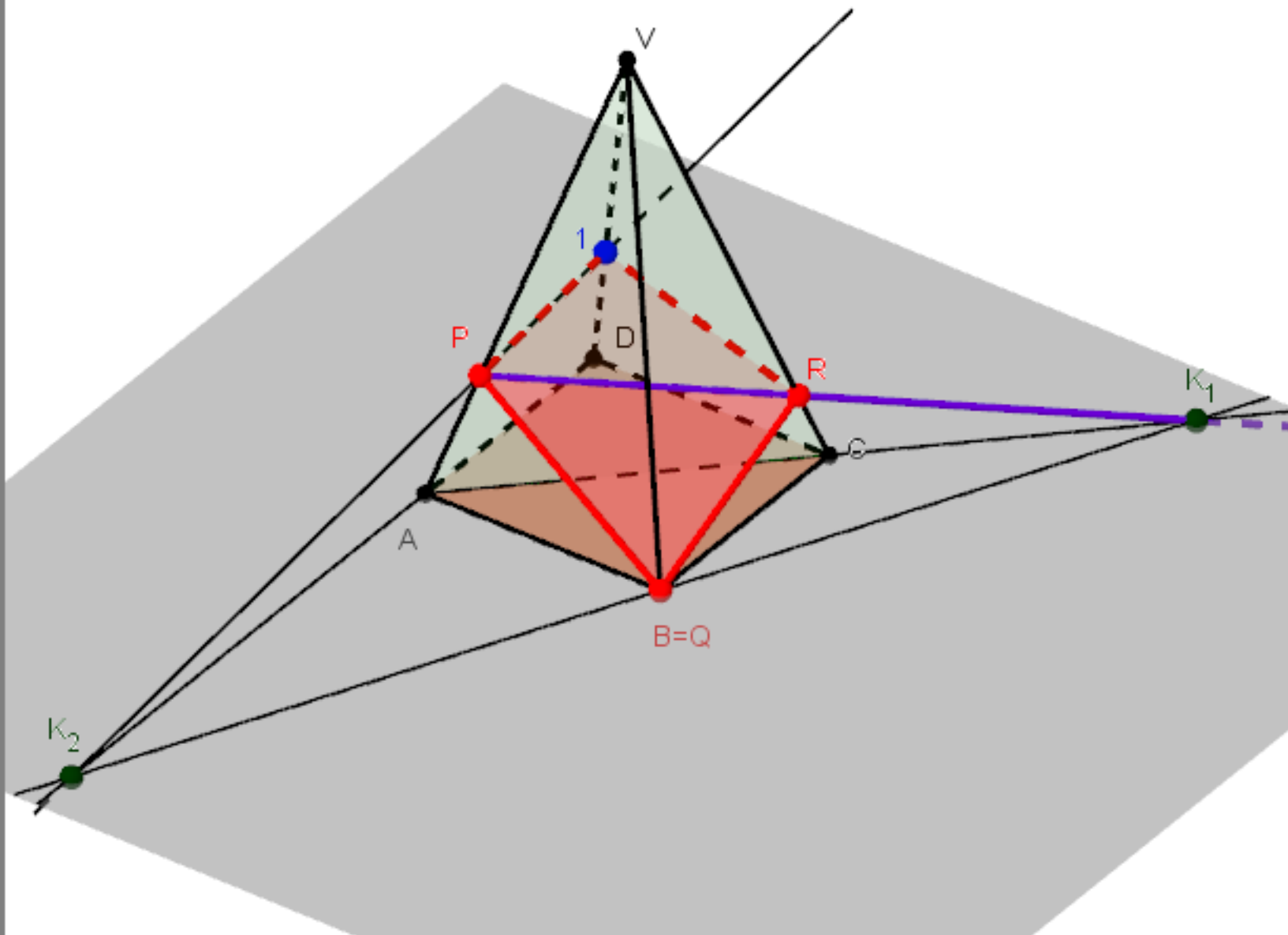
POSTUP:

- 1) T1 - SPOJOVÁNÍ
 - 2) Kde se ŠÍP PQ zapíchne do podlahy?
- 3) No tím šípem musím proložit PORO (např. ACV), abych si ten průserčík PR s podlahou zviditelnil.
- 4) Tak tady ho mám! V K_1 se PR zapíchne do podlahy. (K_1 je kout'ák pro 3 roviny - podlaha, PORO, řezová rovina)
 - 5) K_1Q = průsečnice roviny řezu s podlahou (T1 - SPOJOVÁNÍ)
 - 6) Další kout'ák - K_2
 - 7) T1 - SPOJOVÁNÍ



POSTUP:

- 1) T1 - SPOJOVÁNÍ
- 2) Kde se ŠÍP PQ zapíchne do podlahy?
- 3) No tím šípem musím proložit PORO (např. ACV), abych si ten průserčík PR s podlahou zviditelnil.
- 4) Tak tady ho mám! V K_1 se PR zapíchne do podlahy. (K_1 je kout'ák pro 3 roviny - podlaha, PORO, řezová rovina)
- 5) K_1Q = průsečnice roviny řezu s podlahou (T1 - SPOJOVÁNÍ)
- 6) Další kout'ák - K_2
- 7) T1 - SPOJOVÁNÍ
- 8) Nový bod řezu: 1



POSTUP:

- 1) T1 - SPOJOVÁNÍ
- 2) Kde se ŠÍP PQ zapíchne do podlahy?
- 3) No tím šípem musím proložit PORO (např. ACV), abych si ten průserčík PR s podlahou zviditelnil.
- 4) Tak tady ho mám! V K_1 se PR zapíchne do podlahy. (K_1 je kout'ák pro 3 roviny - podlaha, PORO, řezová rovina)
- 5) K_1Q = průsečnice roviny řezu s podlahou (T1 - SPOJOVÁNÍ)
- 6) Další kout'ák - K_2
- 7) T1 - SPOJOVÁNÍ
- 8) Nový bod řezu: 1

KONEC!