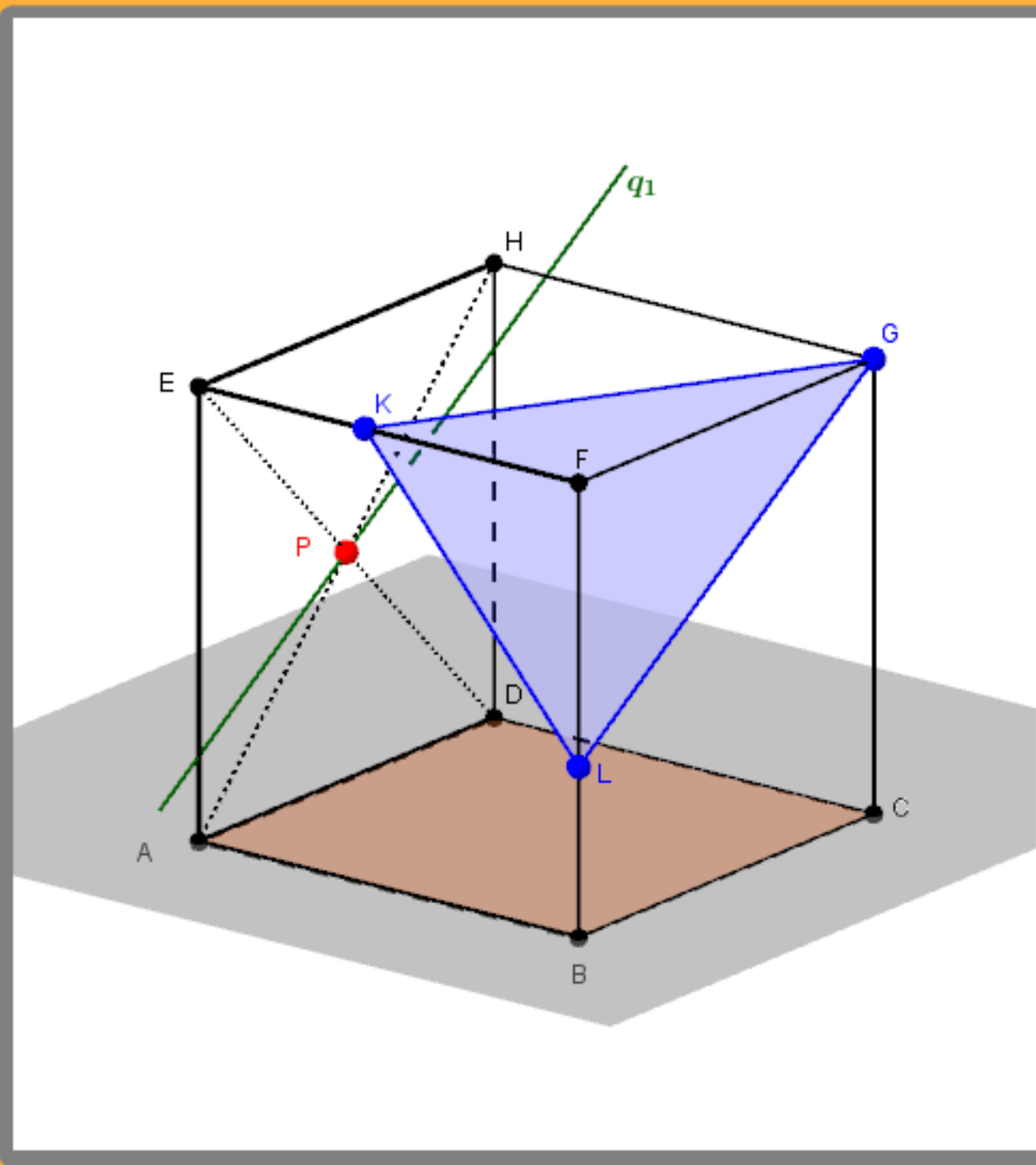
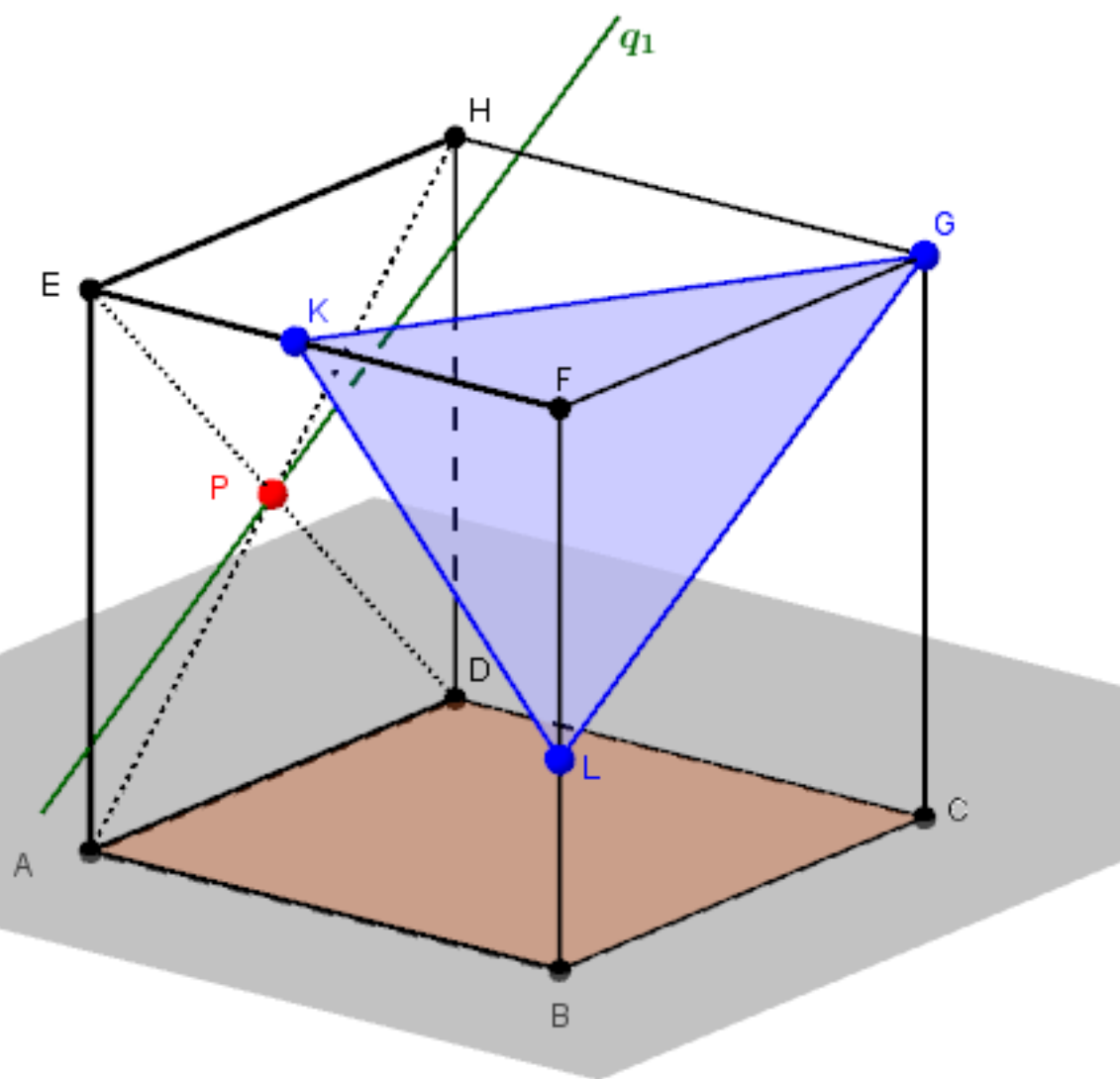


POSTUP :



POSTUP :

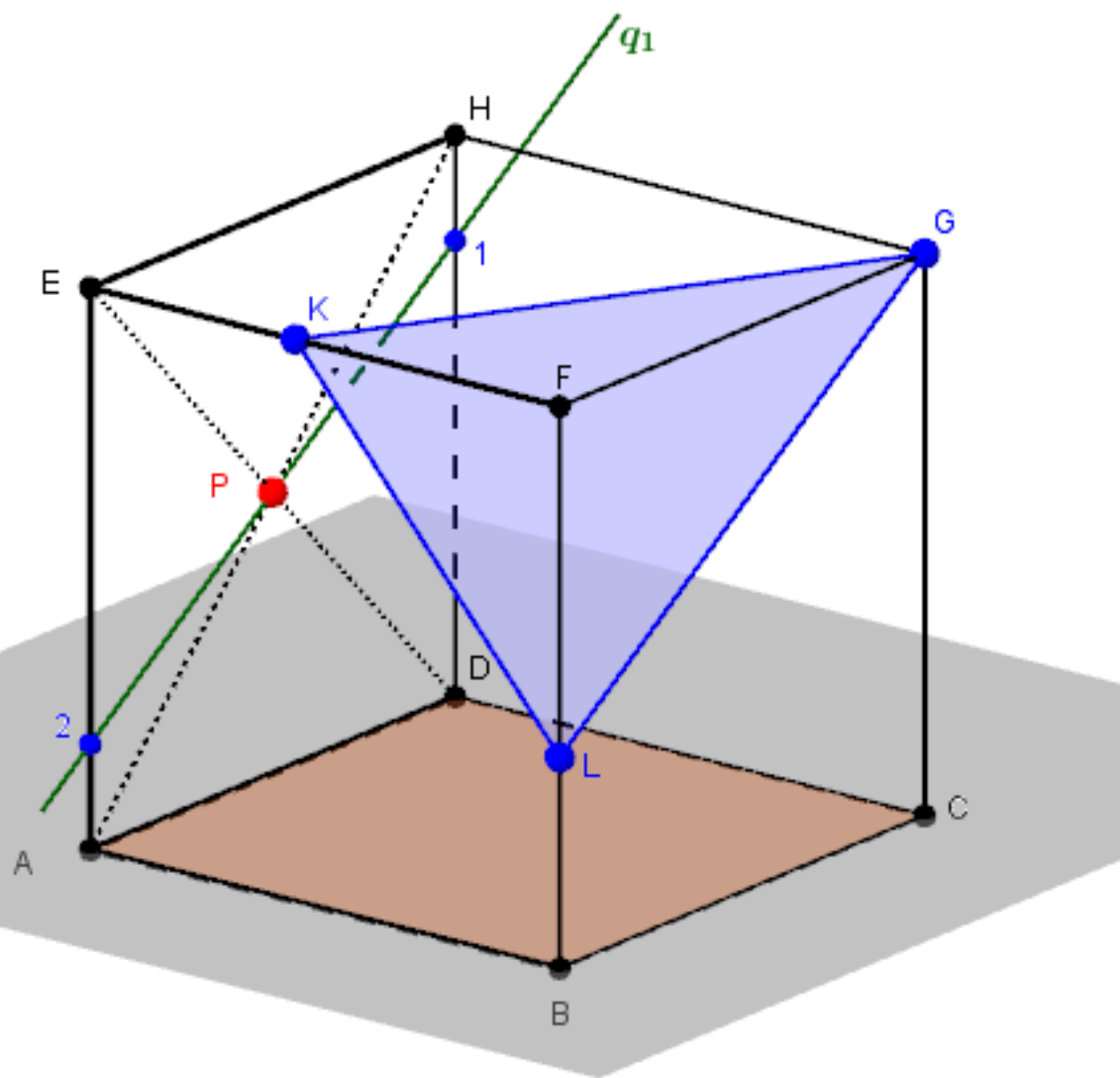
1) T7 - STÚL : $q_1 \parallel GL$; $P \in q$



POSTUP :

1) T7 - STŮL : $q_1 \parallel GL$; $P \in q$

Proč to dělám? Inu, $q_1 \parallel GL \Rightarrow q_1 \parallel KGL \Rightarrow \Rightarrow q_1 \parallel$ s řezovou rovinou. Ale páč q_1 zároveň prochází bodem řezové roviny P , tak v ní celá leží. A to je žůžo!

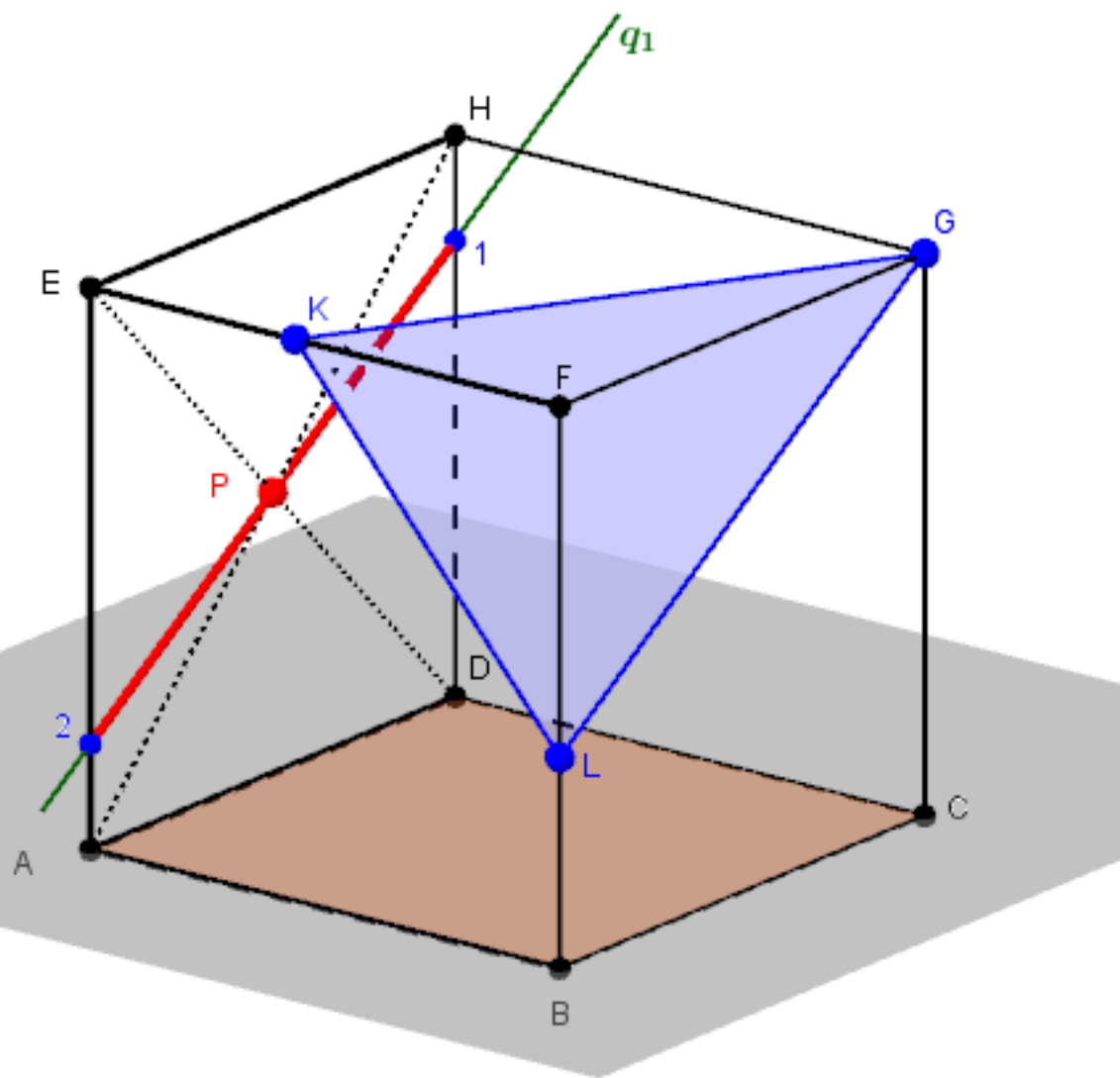


POSTUP :

1) T7 - STŮL : $q_1 \parallel GL$; $P \in q$

Proč to dělám? Inu, $q_1 \parallel GL \Rightarrow q_1 \parallel KGL \Rightarrow \Rightarrow q_1 \parallel$ s řezovou rovinou. Ale páč q_1 zároveň prochází bodem řezové roviny P , tak v ní celá leží. A to je žůžo!

2) Dva nové body řezu 1 a 2



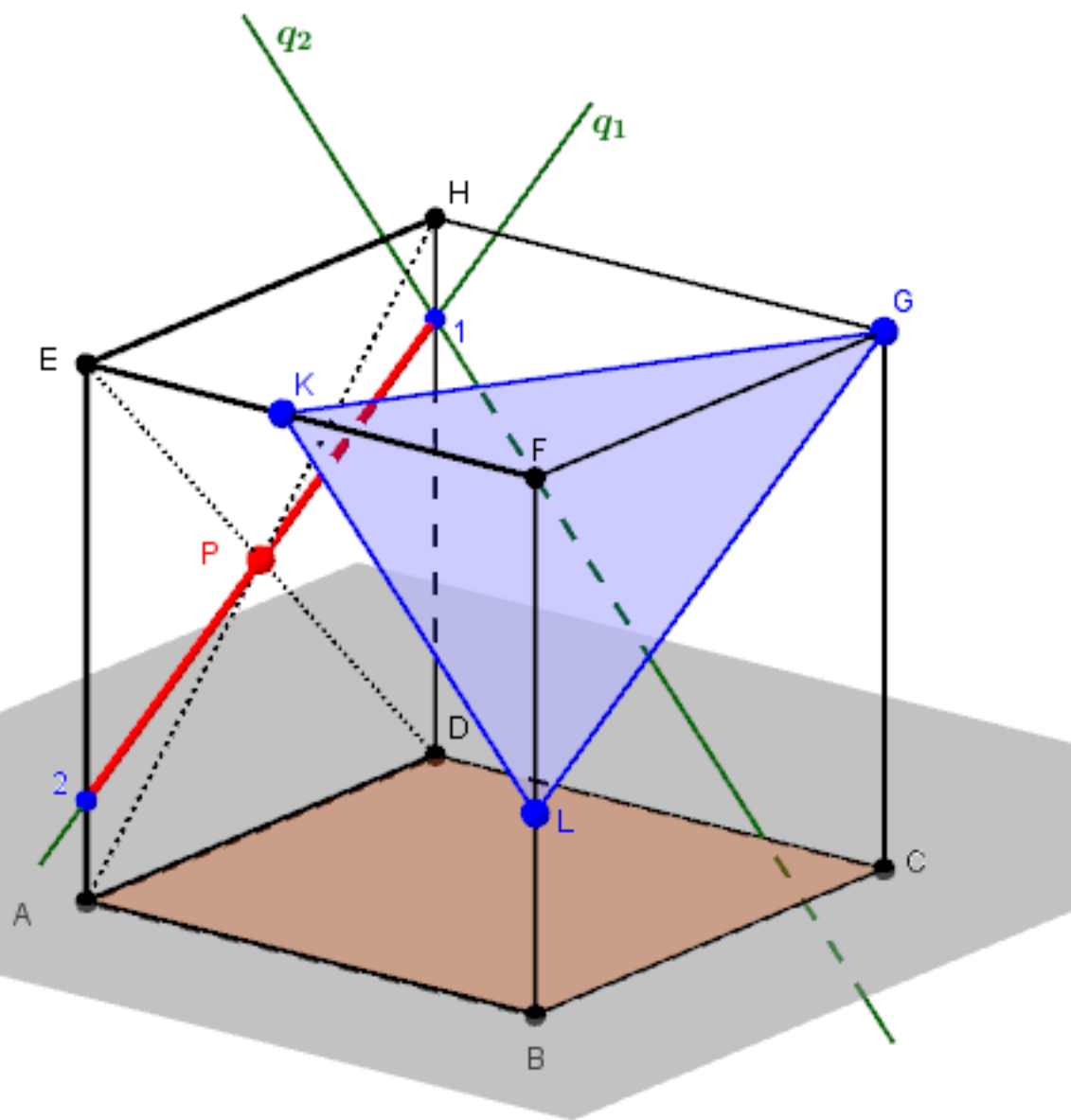
POSTUP :

1) T7 - STŮL : $q_1 \parallel GL$; $P \in q$

Proč to dělám? Inu, $q_1 \parallel GL \Rightarrow q_1 \parallel KGL \Rightarrow \Rightarrow q_1 \parallel$ s řezovou rovinou. Ale páč q_1 zároveň prochází bodem řezové roviny P , tak v ní celá leží. A to je žůžo!

2) Dva nové body řezu 1 a 2

3) T1 - Spojování



POSTUP :

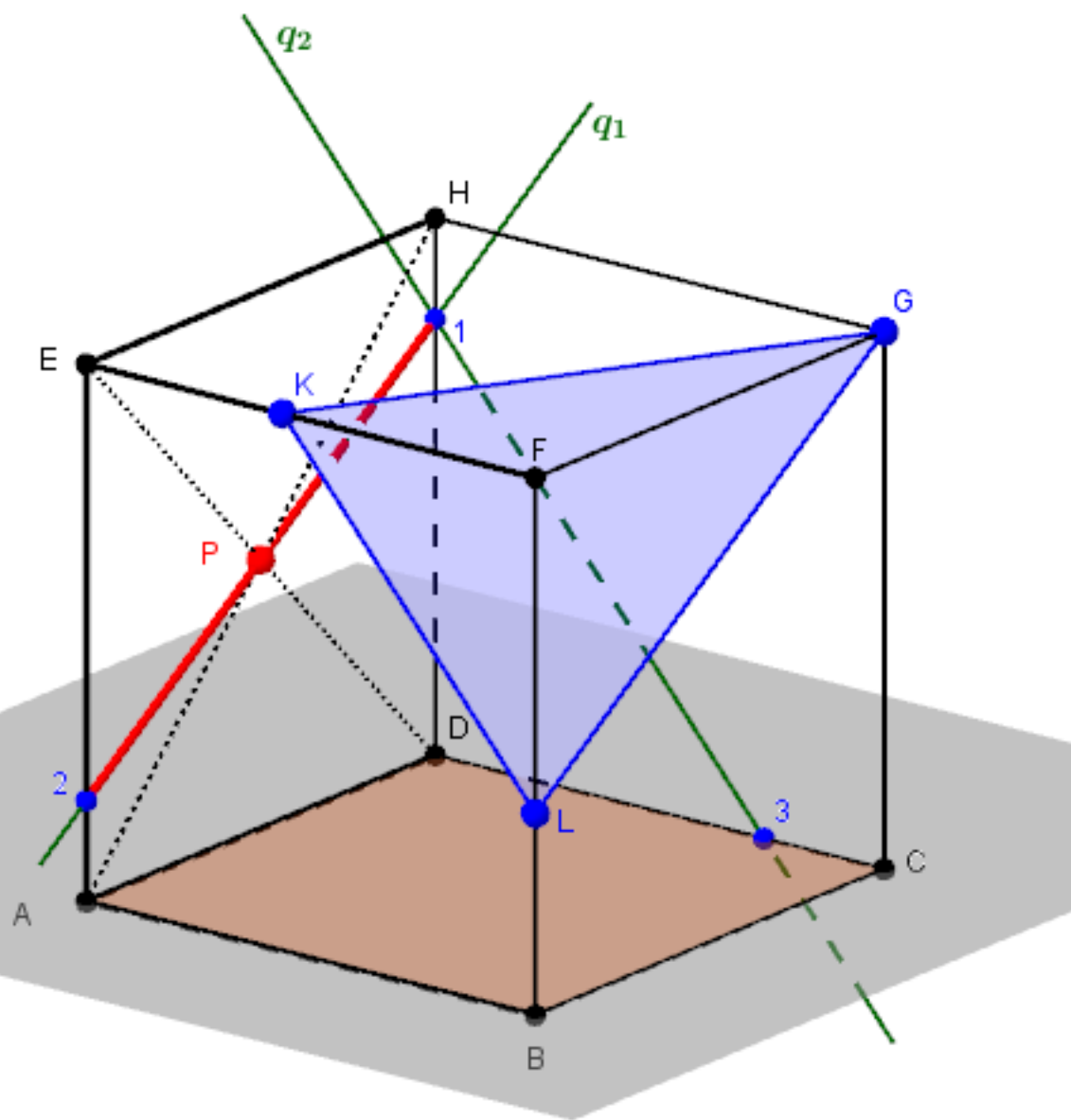
1) T7 - STŮL : $q_1 \parallel GL$; $P \in q$

Proč to děláme? Inu, $q_1 \parallel GL \Rightarrow q_1 \parallel KGL \Rightarrow \Rightarrow q_1 \parallel$ s řezovou rovinou. Ale páč q_1 zároveň prochází bodem řezové roviny P , tak v ní celá leží. A to je žůžo!

2) Dva nové body řezu 1 a 2

3) T1 - Spojování

4) T7 - STŮL : $q_2 \parallel KL$; $1 \in q$



POSTUP :

1) T7 - STŮL : $q_1 \parallel GL$; $P \in q$

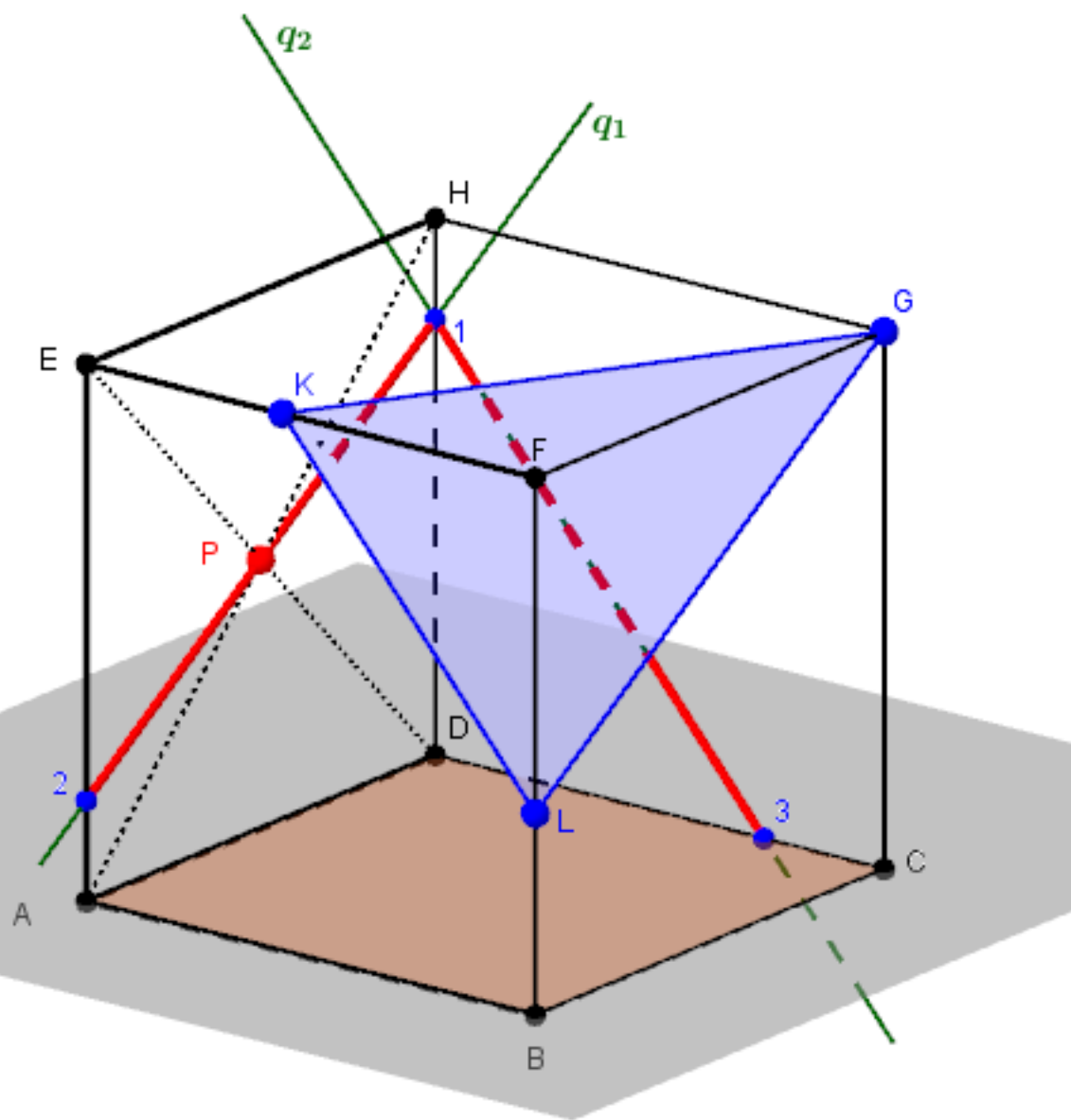
Proč to děláme? Inu, $q_1 \parallel GL \Rightarrow q_1 \parallel KGL \Rightarrow \Rightarrow q_1 \parallel$ s řezovou rovinou. Ale páč q_1 zároveň prochází bodem řezové roviny P , tak v ní celá leží. A to je žůžo!

2) Dva nové body řezu 1 a 2

3) T1 - Spojování

4) T7 - STŮL : $q_2 \parallel KL$; $1 \in q$

5) Nový bod řezu 3



POSTUP :

1) T7 - STŮL : $q_1 \parallel GL$; $P \in q$

Proč to děláme? Inu, $q_1 \parallel GL \Rightarrow q_1 \parallel KGL \Rightarrow \Rightarrow q_1 \parallel$ s řezovou rovinou. Ale páč q_1 zároveň prochází bodem řezové roviny P , tak v ní celá leží. A to je žůžo!

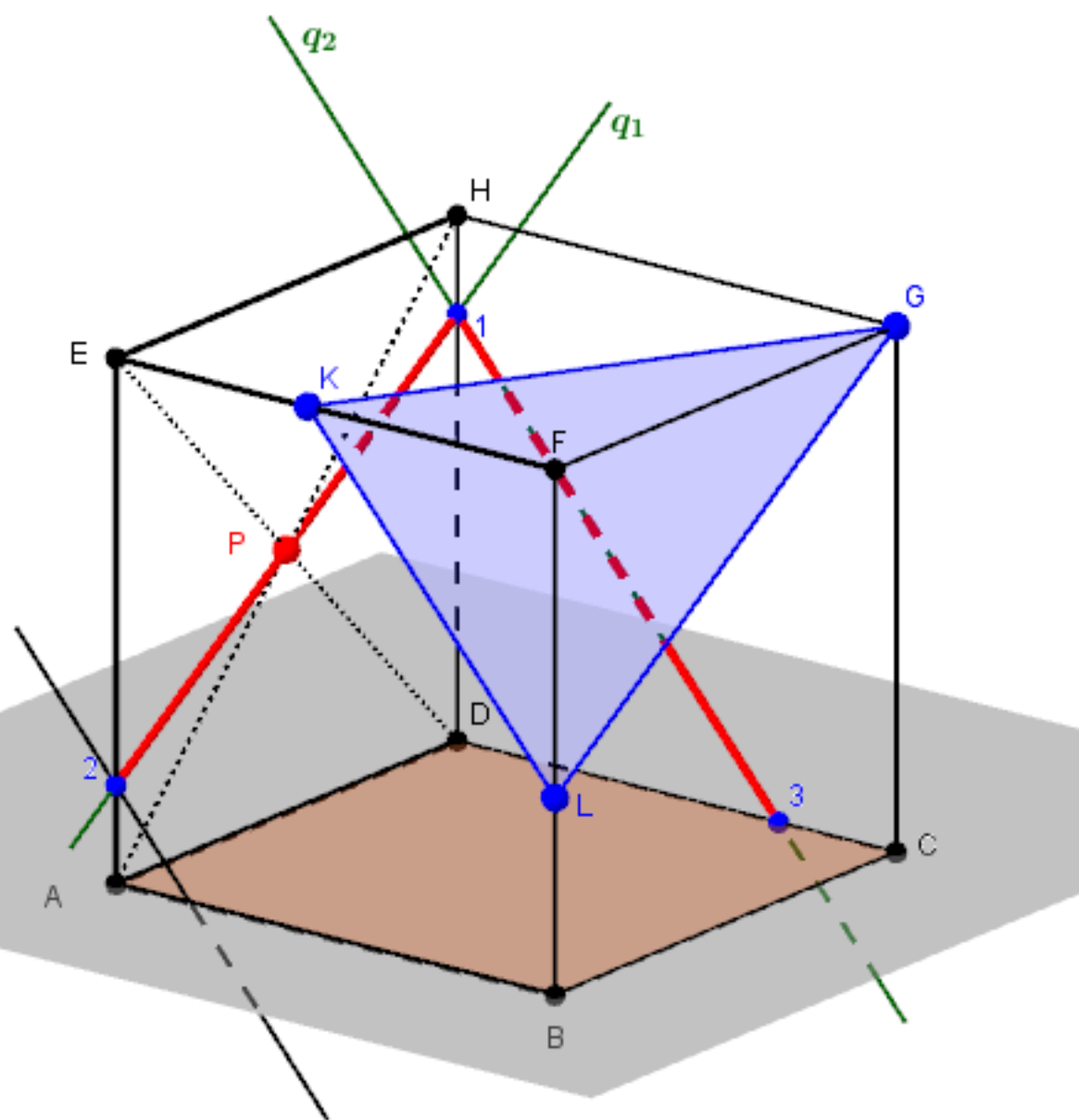
2) Dva nové body řezu 1 a 2

3) T1 - Spojování

4) T7 - STŮL : $q_2 \parallel KL$; $1 \in q$

5) Nový bod řezu 3

6) T1 - Spojování



POSTUP :

1) T7 - STŮL : $q_1 \parallel GL$; $P \in q$

Proč to děláme? Inu, $q_1 \parallel GL \Rightarrow q_1 \parallel KGL \Rightarrow \Rightarrow q_1 \parallel$ s řezovou rovinou. Ale páč q_1 zároveň prochází bodem řezové roviny P , tak v ní celá leží. A to je žůžo!

2) Dva nové body řezu 1 a 2

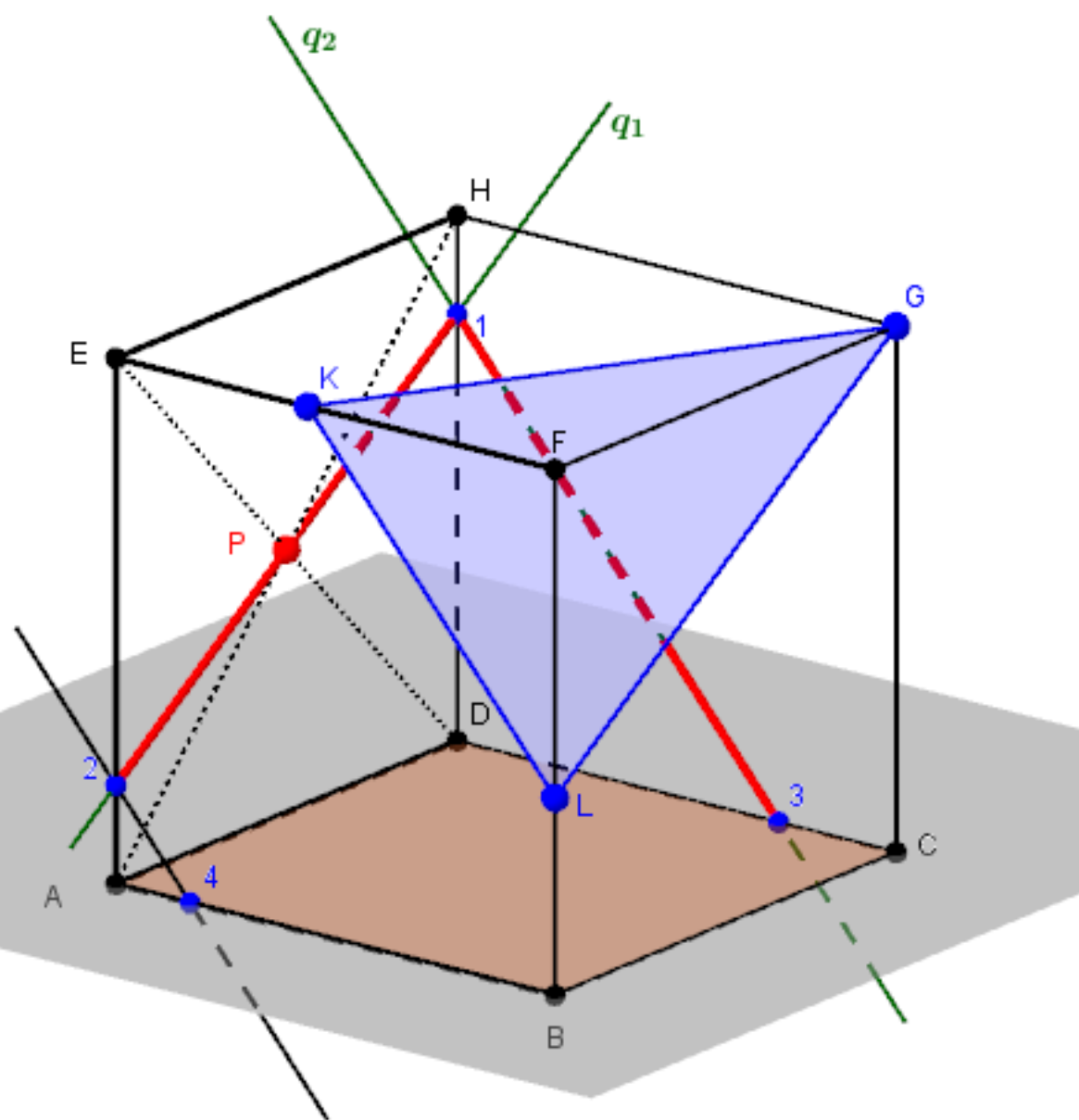
3) T1 - Spojování

4) T7 - STŮL : $q_2 \parallel KL$; $1 \in q$

5) Nový bod řezu 3

6) T1 - Spojování

7) T2 - Rovnoběžnost



POSTUP :

1) T7 - STŮL : $q_1 \parallel GL$; $P \in q$

Proč to děláme? Inu, $q_1 \parallel GL \Rightarrow q_1 \parallel KGL \Rightarrow q_1 \parallel$ s řezovou rovinou. Ale páč q_1 zároveň prochází bodem řezové roviny P , tak v ní celá leží. A to je žůžo!

2) Dva nové body řezu 1 a 2

3) T1 - Spojování

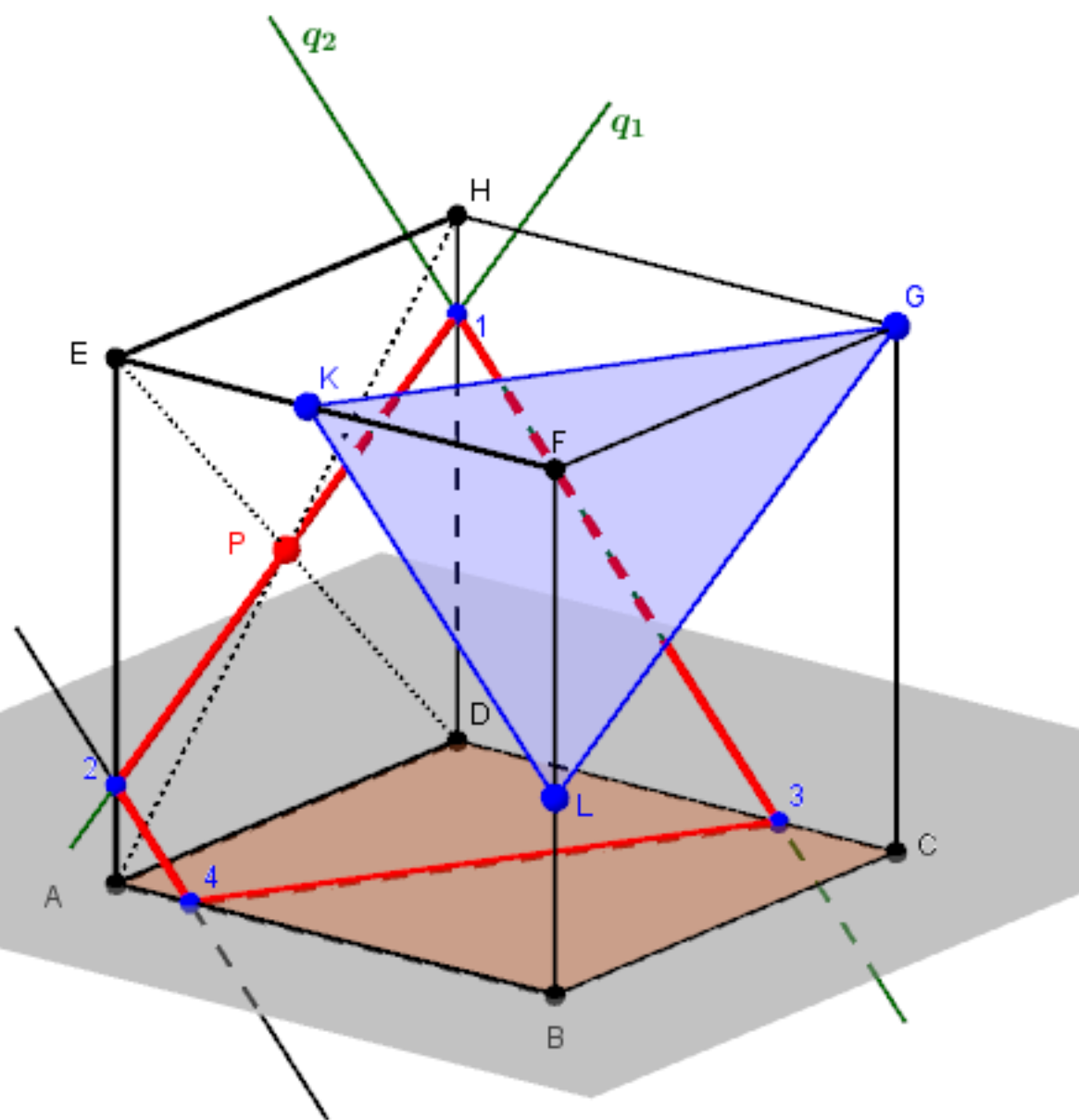
4) T7 - STŮL : $q_2 \parallel KL$; $1 \in q$

5) Nový bod řezu 3

6) T1 - Spojování

7) T2 - Rovnoběžnost

8) Nový bod řezu 4



POSTUP :

1) T7 - STŮL : $q_1 \parallel GL$; $P \in q$

Proč to děláme? Inu, $q_1 \parallel GL \Rightarrow q_1 \parallel KGL \Rightarrow \Rightarrow q_1 \parallel$ s řezovou rovinou. Ale páč q_1 zároveň prochází bodem řezové roviny P , tak v ní celá leží. A to je žůžo!

2) Dva nové body řezu 1 a 2

3) T1 - Spojování

4) T7 - STŮL : $q_2 \parallel KL$; $1 \in q$

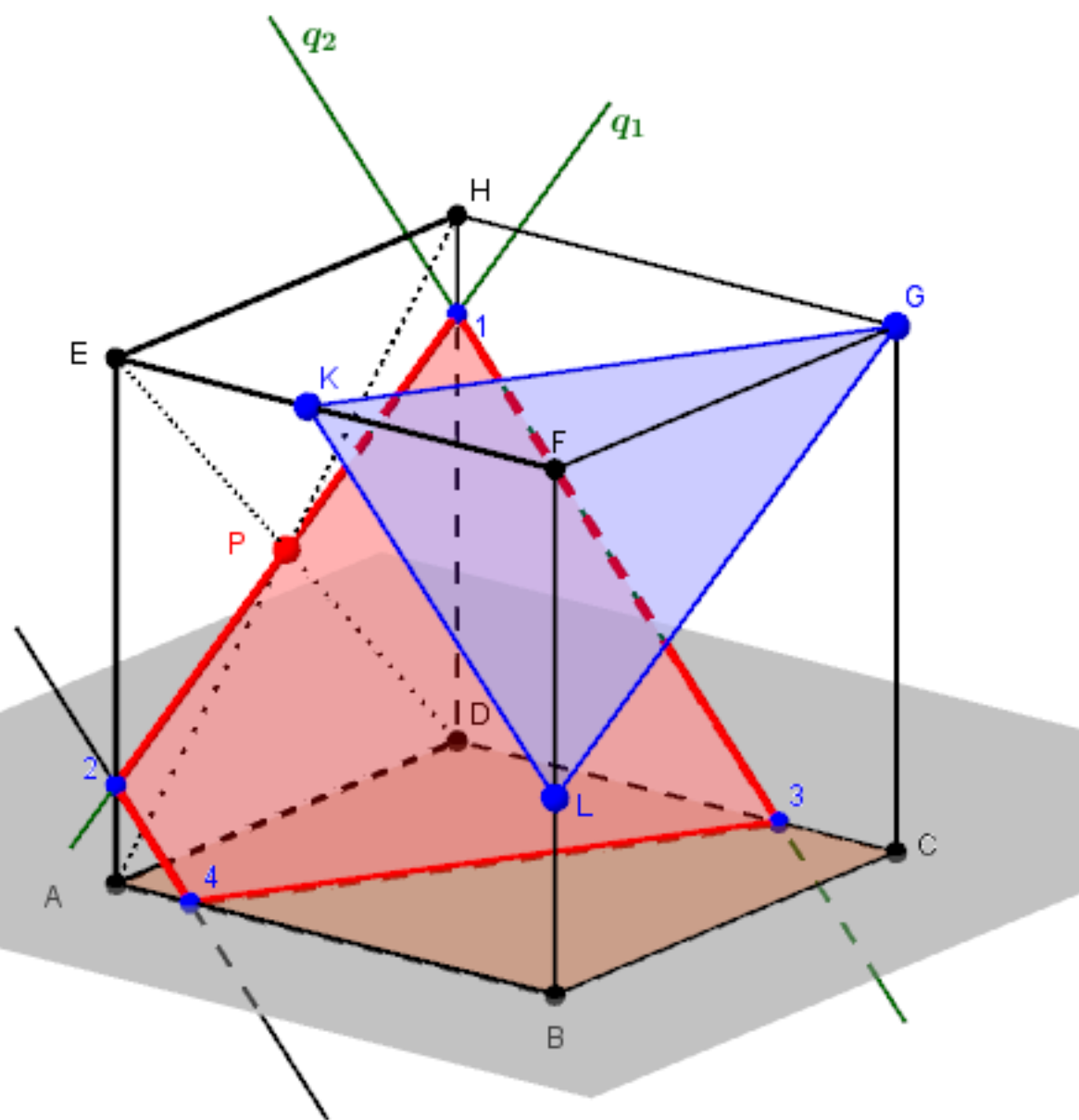
5) Nový bod řezu 3

6) T1 - Spojování

7) T2 - Rovnoběžnost

8) Nový bod řezu 4

9) T1 - Spojování



POSTUP :

1) T7 - STŮL : $q_1 \parallel GL$; $P \in q$

Proč to děláme? Inu, $q_1 \parallel GL \Rightarrow q_1 \parallel KGL \Rightarrow \Rightarrow q_1 \parallel$ s řezovou rovinou. Ale páč q_1 zároveň prochází bodem řezové roviny P , tak v ní celá leží. A to je žůžo!

2) Dva nové body řezu 1 a 2

3) T1 - Spojování

4) T7 - STŮL : $q_2 \parallel KL$; $1 \in q$

5) Nový bod řezu 3

6) T1 - Spojování

7) T2 - Rovnoběžnost

8) Nový bod řezu 4

9) T1 - Spojování

KONEC!